

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan penulis maka penulis menyimpulkan bahwa melakukan perencanaan konseling merupakan hal yang perlu untuk mendukung keberhasilan proses konseling. Konseling menggunakan teknik *shaping* merupakan metode yang dipilih penulis dalam membantu diaken yang kecanduan game online *higgs domino islands*. Perencanaan layanan konseling dengan menggunakan teknik *shaping* dilakukan dengan beberapa langkah seperti identifikasi bidang fokus masalah, baseline-1 (a-1), dan penyusunan rencana konseling.

Dalam tahap pertama konselor akan mengajukan pertanyaan sehubungan dengan game online untuk menentukan masalah yang dialami konseli, tahap kedua konselor akan mengumpulkan data yang berkaitan dengan fokus masalah. Tahap ketiga konselor menyusun rencana konseling bersama konseli dengan beberapa tahap pertemuan yaitu pertemuan pertama melakukan wawancara dengan subjek dan lingkungan sekitar, pertemuan kedua-keempat konselor mengadakan kontrak kasus dengan subjek seperti self recording dan cek list, pertemuan kelima-tujuh konselor melakukan konseling menggunakan

teknik *shaping* terhadap diaken yang kecanduan game online serta melakukan pengukuran kembali kepada subjek dan informan, pertemuan delapan-sembilan konselor memberikan penguatan kepada subjek sesuai dengan kesepakatan dengan melihat perilaku yang nampak berdasarkan hasil pengukuran kembali. Kemudian, pertemuan terakhir yaitu konselor mengumpulkan hasil yang telah dilakukan selama proses konseling menggunakan teknik *shaping*.

B. Saran

Seseorang yang bermain game online dalam durasi waktu yang lama dan mulai merasakan perbedaan pola hidup yang dimiliki tergolong dalam sebuah kecanduan. Sehingga dibutuhkan kesadaran diri, namun tidak semua manusia dengan mudah menyadari hal yang dialami maka salah satu solusi adalah datang kepada konselor. Konselor dapat membantu subjek untuk menyelesaikan permasalahan seperti kecanduan game online untuk dapat mengurangi durasi bermain sehingga subjek kembali produktif.

