

DAFTAR PUSTAKA

Buku:

Alkitab, *Lembaga Alkitab Indonsesia*, Jakarta 2005

Baharudin. *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Jogjakarta, A-Ruzz Media, 2007.

Basrowi. *Memahami Penelitian Kualitatif*. Jakarta: PT Rinelda Cipta, 2008.

Baswori & Suwandi. *Memahami Penelitian Kualitatif*. Jakarta:PT Rinela Cipta,2008.

Fitra, Muh. & Luthfiyah. *Metodologi Penelitian Kualitatif Tindakan Kelas & Studi Kasus*. CV Jejak Publisher,2008.

Homrighausen. *Pendidikan Agama Kristen*. Jakarta : BPK Gunung Mulia, 1999.

Kristianto, Paulus Lirik. *Prinsip dan Praktek PAK Penuntun bagi Mahasiswa Teologi dan PAK, Pelayanan Gereja, Guru Agama Kristen dan Keluarga Kristen*. Yogyakarta: Andi Offset.

Kustiawan, Andri Arif & Andi Widhiya Utomo. *Jangan Suka Game Online Pengaruh Game Online dan Tindakan Pencegahan*. Jawa Timur: AE Media Grafika, 2019.

Mulyana, Dedy. *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung: PT Remaja Rosdajarya, 2010.

Murita, Zakkiya Zahro. *Peran Orang Tua Dalam Mengatasi Kecanduan Game Online pada Anak di Desa Jeblogan Kecamatan Paron Kabupaten Ngawi*. (Yogyakarta: CV Budi Utama, 2021.

Nilwan, Agustinus. *Penanganan Animasi dan Game professional*. Jakarta: Elex Media Komputondo, 2001.

Sadjabat B.S. *Menjadi Professional: Sebuah Perspektif Kristen*. Bandung: Kalam Hidup, 1993.

Sarosa, Salmiaji. *Analaisis Data Penelitian Kualitatif*. Yogyakarta: PT Kanisius.

Subagyo, Andreas B. *Pengantar Riset Kuantitatif & Kualitatif*. Bandung: Kalam Hidup, 2004.

Sugiono. *R&D: Metode Penelitian Kuantitatif dan Kualitatif*. Bandung: Alfabeta 2009.

Sukmadinata, Nana Syaodih. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Remaja Rosdakarya, 2009.

Sumiyatiningsih, Dien. *Mengajar dengan Kreatif dan Menarik*. Yogyakarta: Andi, 2006.

Tanyid, Maidiantius & I Made Suardana. *Pendidikan Agama Kristen Konteks Indonesia*. Bandung: Kalam Hidup, 2013.

Urbayatun, Siti, dkk. *Kesulitan Belajar dan Gangguan Psikologis Ringan pada Anak*. Yogyakarta: K-Media, 2019.

Wibowo, Hari. *Pengantar Teori-Teori Belajar Dan Model-Model Pembelajaran*. Jakarta: Puri Cipta Media, 2012.

Jurnal:

Anwar, Khairul. "Pendidikan Sosiologi Fakultas Pendidikan Agama Islam Universitas Muhammadiyah Surabaya", *Pengaruh Game Online Terhadap Prestasi Belajar Siswa* 2011.

Mairistia, Roza. *Kecanduan Game Online Dan Penanganannya Pada Siswa Sekolah Menengah Pertama di Kota Madia Sabang*, (Banda Aceh: 2020)

Rifai Eliezer, Pelaksanaan Pembelajaran Pendidikan Agama Kristen Dan Budi Pekerti Pada Kurikulum 2013, "*Jurnal Antusias* 3, (2014): 25-28

Website:

https://klubwanita.com/Dampak_Positif_dan_Negatif_Game_Online, diakses pada 23 Maret 2023 pukul 15:00 WIB.

Pengertian penanganan : <http://kamus.sabda.org/kamus/penanganan/>. Diunduh pada tanggal 2 maret 2023.

Sumber Lain:

Undang-undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional.

Peraturan Menteri Agama, "Pendidikan Keagamaan Kristen," 2016.

Wawancara:

Yuliana, S.Pd, wawancara penulis, Sepang 13 Mei 2023.

Agustina. Wawancara penulis, Sepang 15 Mei 2023.

Sarah. Wawancara penulis, Sepang 27-28 November 2023

Rainaldy. Wawancara penulis, Sepang 20 Mei 2023.

Nataniel, Yos. Wawancara penulis, Sepang 21 Mei 2023.

