

DAFTAR PUSTAKA

- Alkitab Terjemahan Baru, Jakarta, LAI. .
- Argasiam, Brigitan, *Psikologi Perkembangan: Mosaik Kehidupan Dan Perkembangan Manusia Sepanjang Hidup*, Semarang: Unaki Press, 2024.
- Bawono, Yudho, *Perkembangan Anak Dan Remaja*, Selok: Yayasan Pendidikan Cendikia Muslim, 2023.
- Goleman, Daniel, *Emotional Intelegence*, Jakarta:PT Gramedia, 1995.
- Gunarsa D, Snggih, *Psikologi Raktis : Anak, Remaja Dan Keluarga- Cetakan 8*, Jakarta: BPK Gunung Mulia, 2008.
- Gunarsa, D Singgih, *Psikologi Perkembangan Anak Dan Remaja- Catakan 13*, Jakarta: BPK Gunung Mulia, 2008.
- Hurlock, B. Elisabeth, *Psikologi Perkembangan*, Jakarta : Airlangga, 2015.
- Hanurawan Fattah, *Metode Penelitian Kualitatif Untuk Ilmu Psikologi*, Depok: PT Rajagrafindo Persada, 2024.
- Mardalis, *Metode Penelitian: Suatu Pendektan proposal*, Jakarta: Bumi Aksara, 2010.
- Martin, Dio Martin, *Emotional Quality Management*, Jakarta: HR Excellery, 2008.
- Sammel Aibin, Rochelle, *Emosi : Bagaimana Mengenal, Menerima Dan Mengarahkan*, Yogyakarta: Kanisius, 1986.
- Santoso, Agus, *Mengontrol Emosi Menjadi Seni*, Surabaya: CV. Global Aksara Pres, 2021.
- Sugiyono, *Memahami Penelitian Kualitatif*, Bandung: Alfabeta, 2012.
- Suwartono, *Dasar-Dasar Metode Penelitian*, Yogyakarta: CV Andi Offset, 2014.
- Yudrik jahja, *psikologi perkembangan*, Jakarta: Kencana, 2015.

- Ali,Mukti, Farikha Nazilatus Salamah, "Korelasi Antara Adiksi *Game Online* Dengan Perilaku Empati Pada Remaja Di Kabupaten Semarang." *Indonesian Journal Islamic Psychology*, Vol.3, No.1 (2021) 71-94.
- Ananda, Febriyana Bella, "Variasi Komunikasi Virtual Pada Kelompok Pemain *Game Online Mobile Legends*," *Jurnal Ilmu Komunikasi* 12, No. 1, (2022),18-34.
- Annisa, Aulia, "Pelatihan Regulasi Emosi: Mengembangkan Intervensi Untuk Meningkatkan Regulasi Emosi Pada Anak," *Terapan Informatika Nusantara* 4, No. 3,(2023), 198-202.
- Arva, Ade, Untung Sumarwan, "Toxic Dishibition Pada Pemain *Game Mobile Legends* Dalam Perspektif Teori Kontrol Sosial," *Jurnal Anomie* 6, No. 1, (2024), 46-64.
- Ashifa, N, Fathia, "Stres dan Strategi Emotion-Focused Coping Anak Berkonflik dengan Hukum di LPKA Kelas II Bandung," *Share: Social Work Journal* 14, no. 2 (2025, 126-134.
- Babullah, Rubi, "Teori Perkembangan Kognitif Jean Piaget dan Penerapannya dalam Pembelajaran," *Epistemic: Jurnal Ilmiah Pendidikan* 1, no. 2 (2022), 131-152.
- Firdaus, Nafi'ul Iqbal, dan Mohammad Thamrin, "Dampak *Game Mobile Legend* Terhadap Interaksi Sosial Mahasiswa Program Studi Di Ilmu Komunikasi Universitas Muhammadiyah Jember Angkatan Tahun 2020," *MEDIAKOM: Jurnal Ilmu Komunikasi* 07,No.01, (2023), 17-33.
- Himam, Muh. Khusnul, "Teknik Pemilihan Informan Dalam Penelitian Kualitatif: Strategi Dan Implementasi," *Pediaqu: Jurnal Pendidikan Sosial Dan Humaniora* 5, No. 2, (2026), 1688-1696.
- Huda, Miftahul "Analisis User Experience *Game Mobile Legends* I.4.14.4454 Dengan Menggunakan *Game- Design Faktor Questionnaire*," *Jurnal Ekonomi Dan Teknik Informatika* 8, No.1, (2020), 25-34.
- Kusdiyanty S, Inggrit dan Muhammad Iqbal Martani, "Hubungan Kecanduan *Game Online Mobile Legends* Terhadap Perubahan Emosi Pada Remaja Di SMP N 1 Ciparay," *Jurnal Ilmu Kesehatan Mandira Cendikia* 5, No. 2 (2026),90-97.

- Mulyani, Ulfa Dan Wahidah Fitriani, "Dampak Emosi Remaja Kecanduan Bermain Game Online Mobile Legends Di Kecamatan Mandau," *JCOSE (Jurnal Bimbingan Dan Konseling)* 5, No. 1 (2022),29-35.
- Muthrofin, Khoirul, Luqman Hakim, "Analisis Konsep Perasaan Dan Emosi Dalam Perspektif Psikologi Pendidikan Islam," *Jurnal Keagamaan, Pendidikan Dan Humaniora* 12, No. 1, (2025), 126-141.
- Nadila, Elsyia, "Perkembangan Sosial Emosional Pada Anak Usia 5-6 Tahun Dan Keterlibatan Orang Tua Di Tk Harum Ar – Arsyid," *Jurnal Ilmiah Research Student* 2, No. 2, (2025), 441-452.
- Nawawi, M. Ichsan, "Pengaruh *Game Mobile Legends* Terhadap Minat Belajar Mahasiswa/I Fakultas Sains Dan Teknologi Uin Alauddin Makassar," *Al Ma' Arief: Jurnal Pendidikan Sosial Dan Budaya* 3, No.1, (2021), 46-54.
- Pamungkas, Satrio Dimas, "Dampak-Dampak Yang Terjadi Akibat Diregulasi Emosi Pada Remaja : Kajian Sistematis," *Jurnal Psikologi* 1, No. 4, (2024),1-15.
- Rasyidah, Hani, Dampak Game Online Mobile Legends Pada Emosi Remaja Di Kelurahan Balik Alam Kecamatan Mandau Kota Duri, *INNOVATIVE: Journal Of Social Science Research* 4, No. 3, (2024), 829-836.
- Rini, "Verbal Abuse Dalam Permainan Mobile Legends: Intensitas, Bentuk, Penyebab, dan Sikap," *Jurnal IKRAITH-HUMANIORA* 7, No. 2, (2023),133-141.
- Sari, DW Widiyah, Danar Rizky Rananda, dan Haikal Bestanun Arifin, "Pengaruh Game Online Terhadap Perkembangan Emosi Pada Siswa Sekolah Dasar," *Insan Cendekia : Jurnal Pendidikan Dan Kebudayaan* 1, No, 1, (2024), 7-18.
- Siti Wardah Annisa, "Perkembangan Emosional Remaja *Broken Home*," *PESHUM: Jurnal Pendidikan, Sosial Dan Humaniora*, 4, No. 1, (2024).709-726.
- Simanjuntak, Sarah, "Karakteristik Perkembangan Kognitif Sosial Dan Moral Pada Masa Remaja Dan Dewasa," *Jurnal Pendidikan Agama Kristen dan Katolik* 2, No. 1, (2025), 159-167.

Sulung, Undari M. Muspawi, "Memahami Sumber Data Penelitian: Primer, Sekunder, dan Tersier," *Jurnal Edu Research* 5, No. 3 (2024), 110-116.

Sa'diyah, Indi Halimatu, "Pengaruh Game Online terhadap Perkembangan Sosial Emosional Siswa MI PUI Cilimus Kabupaten Kuningan," *Indonesian Journal of Elementary Education* 3, no. 1 (2022), 25-35.

Trandi, Leo Salamet M.A, "Pengaruh Game Mobile Legends Terhadap Antusias Remaja (Usia 19-24 Tahun)," *Filadelfia Jurnal Teologi Dan Pendidikan Kristen* 2, No. 2, (2021), 236-248.

Usoh, Trivena, dkk, "Studi Kualitatif Eksplorasi Dampak *Game Online: Mobile Legends* Terhadap Perilaku & Emosi Remaja Di Kabupaten Minahasa," *Jurnal Keperawatan* 12, No.1, (2022), 18-28.

Vera, Wiyanda, Nurfajriani, "Triangulasi Data Dalam Analisis Data Kualitatif," *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan* 10, No. 17 (2024), 826-833.

Winata D, Efan, Desy Pratiwi, "Dinamika Emosi Remaja Ketergantungan *Game Online*." *Journal Of Communication Science*, 5 , No. 1, (2023),58-68.

Informan 1(Remaja Awal), Wawancara dengan penulis, Ponding 22 Mei 2026

Informan 2 (Remaja Tengah), Wawancara dengan penulis , Ponding 26 Mei 2026

Informan 3 (Remaja Akhir), Wawancara dengan penulis, Ponding 17 Mei 2026

Keluarga Informan 1, wawancara dengan penulis, Ponding 26 Mei 2026

Keluarga Informan 2, wawancara dengan penulis, Ponding 25 Mei 2026

Keluarga Informan 3, wawancara dengan penulis, Ponding 26 Mei 2026

Teman sebaya informan, wawancara dengan penulis, Ponding 26 Mei 2026

Observasi Informan 1 (Remaja Awal), Ponding 26 Mei 2026.

Observasi Informan 2 (Remaja Tengah), Ponding 26 Mei 2026.

Observasi Informan 3 (Remaja Akhir), Ponding 26 Mei 2026.