

KATA PENGANTAR

Puji syukur Penulis panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa atas kasih dan rahmat-Nya sehingga proposal penelitian ini dapat disusun. Penelitian berjudul “Analisis Perubahan Emosi Remaja pada Pemain *Game Mobile Legends* di Dusun Ponding, Desa Aralle Utara, Kecamatan Aralle” Penelitian ini dilatarbelakangi oleh kebutuhan yang sangat penting untuk menganalisis “Perubahan Emosi Remaja ketika bermain *game* di Dusun Ponding, Desa Aralle Utara, Kecamatan Aralle.” Sebagai bagian dari upaya kontribusi akademik. Penulis menyadari bahwa fenomena digitalisasi yang menjangkau hingga ke pelosok daerah, seperti di Dusun Ponding, membawa dampak psikologis yang nyata bagi perkembangan remaja. Proposal ini disusun dengan landasan metodologi kualitatif yang ketat guna menghasilkan temuan relevan bagi pengembangan pendidikan. Penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Prof. Dr. Agustinus Ruben, M.Th. selaku Rektor IAKN Toraja sekaligus Dosen Penguji satu yang telah membimbing dan mengarahkan penulis dengan baik.
2. Djidon Lamba, Ph.D. selaku Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Kristen yang telah memberikan fasilitas dan arahan kepada penulis.
3. Bapak Dr. Sahat Patar L. Gaol, S.Sos., M.A., M.Pd. selaku Wakil Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Kristen sekaligus Dosen pembimbing satu dan Dosen Penguji dua yang telah membimbing penulis dengan baik.

4. Ibu Gabriela G. Allo Linggi M.Psi., Psikolog selaku Koordinator Program Studi Psikologi Kristen yang selalu membimbing penulis dengan baik.
5. Dr. Syani Bombongan Rante Salu, M.Pd.K. selaku Dosen Pembimbing Akademik yang selalu membimbing penulis.
6. Theo Dedy Palimbunga', M.Pd. selaku Dosen pembimbing dua penulis yang sudah membimbing penulis dengan baik dalam menyusun skripsi.
7. Adam T.H selaku Kepala Dusun Ponding yang telah mengizinkan penulis untuk melaksanakan penelitian di Dusun Ponding sehingga skripsi dapat selesai dengan baik.
8. Orang tua penulis atas nama Harnas dan Eyodia yang selalu mendukung, materi, motivasi dan menjadi suport sistem terbaik bagi penulis dalam proses perkuliahan penulis.
9. Saudara penulis, Mikael Frans, Yamin Masalpian, Herni, Teddi Anggra, Dison, keponakan penulis Carfela chiristy DL yang selalu mendukung penulis.
10. Sepupu sekaligus sahabat penulis Venni Rosmiati, Arlin Suriansi, Mardi, Kevin, Yarni, Tia, Shuwan yang telah membantu selama masa perkuliahan khususnya membantu penulis menyusun skripsi.
11. Teman sekaligus saudara penulis selama berkuliah di IAKN Toraja atas nama Yayan Wijaya, Andri Panadewo, Herpin, Iis Ranti, Vingki.
12. Teman seperjuangan sekaligus sahabat atas nama Yenni Safitri, Iis Ranti, Vingki Lestari Lolok, Fatriana Andale, Agnes Can, Melissa, Juliani.

13. Teman-teman penulis kelas A Psikologi Kristen angkatan 2022 yang telah berjuang bersama selama empat tahun di kampus IAKN Toraja.

Semoga dengan skripsi ini dapat menambah wawasan baik bagi penulis dan juga untuk orang lain, serta menjadi motivasi untuk terus maju dan berkembang. Penulis menyadari keterbatasan skripsi ini yang jauh dari kesempurnaan, oleh karena itu penulis sangat mengharapkan masukan dan saran dari setiap pembaca yang sifatnya membangun untuk ditambahkan dalam karya ini. Akhir kata Penulis mengucapkan terimakasih dan Tuhan Yesus memberkati senantiasa.

Tana Toraja, 02 Juli 2026

Penulis

Irnalianti

DAFTAR ISI

SAMPUL.....	
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN.....	v
PERSETUJUAN PUBLIKASI	vi
PERNYATAAN BEBAS PLAGIARISME.....	vii
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	viii
HALAMAN MOTTO	ix
ABSTRAK.....	x
ABSTRACT	xi
KATA PENGANTAR.....	xii
DAFTAR ISI.....	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Fokus Masalah.....	8
C. Rumusan Masalah	8
D. Tujuan Penelitian	8
E. Manfaat Penelitian	8
1. Manfaat Teoritis	8
2. Manfaat Praktis	9
F. Sistematika Penulisan.....	10
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	12
A. Konsep Remaja Dan Perkembangannya	12
1. Definisi Perkembangan Psikologis Remaja	12
2. Tahapan Perkembangan	12
3. Bentuk- Bentuk Emosi.....	14
4. Aspek Perkembangan Kognitif dan Sosial-Emosional Remaja.....	15

B. Konsep Game Mobile Legends.....	17
1. Definisi <i>Game Mobile Legends</i>	17
2. Fitur-Fitur <i>Game Mobile Legends</i>	17
3. Aspek Fitur <i>Mobile Legends</i> Pemicu Perubahan Emosi.....	21
4. Sejarah Singkat <i>Game Mobile Legends</i>	22
C. Perubahan Emosi Berdasarkan Teori <i>Cognitif-Appraisal</i> Richard Lazarus	23
1. Emosi Menurut Lazarus.....	23
2. Penilaian Kognitif (<i>Cognitif-Appraisal</i>) Terjadinya Perubahan Emosi	23
3. Strategi Koping (<i>Strategi Coping</i>) Emosi	24
D. Pandangan Alkitab dan Nilai Kristiani Mengenai Emosi.....	25
E. Perubahan Emosi Remaja Pemain <i>Game Online Mobile Legends</i>	26
BAB III METODE PENELITIAN	29
A. Jenis Metode Penelitian.....	29
B. Gambaran Umum Lokasi Penelitian	30
C. Waktu dan Tempat Penelitian.....	30
D. Subjek Penelitian/Informan	31
E. Jenis Data	32
F. Teknik Pengumpulan Data.....	33
1. Wawancara	33
2. Observasi	34
3. Dokumentasi	34
G. Teknik Analisis Data.....	35
1. Reduksi Data	35
2. Pemaparan Data atau penyajian data.....	36
3. Penarikan Kesimpulan/Verifikasi	36
H. Teknik Pemeriksaan Keabsahan Data	37
I. Jadwal Penelitian	38
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	39
A. Deskripsi Hasil Penelitian.....	39
1. Aspek Perkembangan Kognitif (Kemampuan Strategi dan Egosentrisme)	39

2. Aspek Perkembangan Sosial-Emosional (Pencarian Identitas dan Pengakuan)	42
3. Aspek Penilaian Situasi (Cognitif Appraisal) dan Pengelolaan Emosi (Coping)	44
4. Aspek Fitur Mobile Legends Pemicu Perubahan Emosi.....	46
B. Pembahasan Analisis Penelitian	48
1. Aspek Kognitif: Kemampuan Strategi dan Egosentrisme Remaja (Tinjauan Teori Jean Piaget)	48
2. Aspek Sosial-Emosional: Pencarian Identitas melalui Pengakuan Teman Sebaya (Tinjauan Teori Erik Erikson).....	50
3. Aspek Perubahan Emosi Penilaian Situasi dan Pengelolaan Emosi (Tinjauan Teori Cognitif Appraisal Richard Lazarus).....	52
4. Aspek Fitur Game sebagai Pemicu Emosi dan Perspektif Psikologi Kristen (Penguasaan Diri)	55
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	59
A. Kesimpulan.....	59
B. Saran.....	59
DAFTAR PUSTAKA	60
LAMPIRAN	
<i>CURRICULUM VITAE</i>	