

**ANALISIS DAMPAK KECANDUAN *GAME MOBILE LEGENDS*
TERHADAP PERTUMBUHAN SPIRITUALITAS REMAJA
SEKOLAH MINGGU DI GEREJA TORAJA
JEMAAT MORIA TONDON**



SKRIPSI

**Diajukan kepada Fakultas Teologi dan Sosiologi Kristen
Institut Agama Kristen Negeri (IAKN) Toraja sebagai Persyaratan
Memperoleh Gelar Sarjana Teologi (S.Th.)**

**IRIANTO SARA
2020196672**

**Program Studi Teologi Kristen
FAKULTAS TEOLOGI DAN SOSIOLOGI KRISTEN
INSTITUT AGAMA KRISTEN NEGERI TORAJA
2025**

HALAMAN PERSETUJUAN

Judul : Analisis Dampak Kecanduan *Game Mobile Legends* Terhadap
Pertumbuhan Spiritualitas Remaja Sekolah Minggu di Gereja
Toraja Jemaat Moria Tondon.

Disusun oleh :

Nama : Irianto Sara

NIRM : 2020196672

Program Studi : Teologi Kristen

Fakultas : Teologi dan Sosiologi Kristen

Setelah dikonsultasikan, dikoreksi, dan diperbaiki berdasarkan arahan dosen pembimbing, maka skripsi ini disetujui untuk dipertahankan pada ujian skripsi yang diselenggarakan oleh Fakultas Teologi dan Sosiologi Kristen, Institut Agama Kristen Negeri (IAKN) Toraja.

Tana Toraja, 20 Desember 2025

Dosen Pembimbing

Pembimbing I,



Dr. Yonatan Sumarto, M.Th.
NIDN. 2225128201

Pembimbing II,



Srimart Ryeni, M.Si.
NIDN. 2203038901

HALAMAN PENGESAHAN

Judul : Analisis Dampak Kecanduan *Game Mobile Legends* Terhadap
Pertumbuhan Spiritualitas Remaja Sekolah Minggu di Gereja
Toraja Jemaat Moria Tondon.

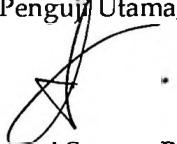
Disusun oleh :
Nama : Irianto Sara
NIRM : 2020196672
Prodi : Teologi Kristen
Fakultas : Teologi dan Sosiologi Kristen

Dibimbing oleh :
I. Dr. Yonatan Sumarto, M.Th.
II. Srimart Ryeni, M.Si.

Telah dipertahankan di depan dewan penguji pada ujian sarjana (S1)
Institut Agama Kristen Negeri (IAKN) Toraja tanggal 23 Desember 2025 dan
diyudisium tanggal 31 Desember 2025.

Dewan Penguji

Penguji Utama,


Naomi Sampe, Ph.D.
NIDN. 2223117601

Penguji Pendamping,


Hardi Saputra, M.Th.
NIDN. 2225059201

Panitia Ujian Skripsi

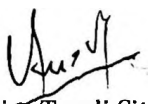
Ketua,


Ascteria Paya Rombe, M.Th.
NIDN. 2222019601

Sekretaris,


Ones Kristiani Rapa', M.Si.
NIDN. 2206089401

Mengetahui
Dekan,


Andrias Tandi Sitammu, M.Th.
NIDN. 2222056901

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya yang bertandatangan dibawah ini:

Nama	: Irianto Sara
NIRM	: 2020196672
Program Studi	: Teologi Kristen
Fakultas	: Teologi dan Sosiologi Kristen
Judul	: Analisis Dampak Kecanduan <i>Game Mobile Legends</i> Terhadap Pertumbuhan Spiritualitas Remaja Sekolah Minggu di Gereja Toraja Jemaat Moria Tondon

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa skripsi tersebut adalah merupakan hasil karya sendiri, kecuali kutipan-kutipan yang dengan jelas disebutkan sumber rujuknya, apabila pada kemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan bahwa skripsi ini merupakan hasil saduran atau jiplakan dari karya orang lain, maka pihak kampus IAKN Toraja melalui rektor, berhak untuk mencabut gelar dan ijazah yang telah diberikan kepada saya.

Tana Toraja, 29 Desember 2025
Yang Membuat Pernyataan



Irianto Sara
NIRM. 2020196672

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Yang bertandatangan di bawah ini:

Nama	: Irianto Sara
NIRM	: 2020196672
Program Studi	: Teologi Kristen
Fakultas	: Teologi dan Sosiologi Kristen

Dengan ini menyetujui untuk memberikan izin kepada pihak IAKN Toraja yaitu **Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif** (*Non-Exclusive Royalti-Free Right*) atas karya ilmiah skripsi yang berjudul:

**“Analisis Dampak Kecanduan *Game Mobile Legends* Terhadap
Pertumbuhan Spiritualitas Remaja Sekolah Minggu di Gereja Toraja Jemaat
Moria Tondon”**

Dengan ini pihak IAKN Toraja berhak menyimpan, mengelolanya di dalam pangkalan data (*database*), mendistribusikannya dan menampilkan atau mempublikasikan sebagian dari skripsi ini (Bab I dan Bab V) pada repository Perguruan Tinggi untuk kepentingan akademis dengan tetap mencantumkan nama sebagai penulis skripsi ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya.

Tana Toraja, 29 Desember 2025
Yang Membuat Pernyataan

The image shows an official stamp of IAKN Toraja on the left, featuring a logo and the text 'IAKN TORAJA'. To its right is a handwritten signature of 'Irianto Sara' written over a circular 'METERAI TEMPEL' (Official Seal) stamp. The seal contains the text 'METERAI TEMPEL' and the number '767ANX272726691'.

Irianto Sara
NIRM. 2020196672

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan segala kerendahan hati dan rasa syukur kepada Tuhan Yesus Kristus, Sang Sumber Kehidupan, yang senantiasa memberikan kasih, hikmat, kekuatan dan penyertaan-Nya dalam proses penyusunan skripsi ini.

Skripsi ini dipersembahkan kepada kedua orang tua tercinta saya, Alm. Bapak Sangbua dan Almh. Ibu Datu. Juga kepada segenap saudara penulis tercinta yang selalu memberikan semangat dan doa dalam setiap perjuangan penulis.

HALAMAN MOTTO

“ Gagal hanyalah jeda, bukan alasan untuk menyerah ”

Roma 8:28

Kita tahu sekarang bahwa Allah turut bekerja dalam segala sesuatu untuk mendatangkan kebaikan bagi mereka yang mengasihi Dia, yaitu bagi mereka yang terpanggil sesuai dengan rencana Allah.

Irianto Sara

ABSTRAK

Irianto Sara, 2020196672, "Analisis Dampak Kecanduan Game Mobile Legends Terhadap Pertumbuhan Spiritualitas Remaja Sekolah Minggu di Gereja Toraja Jemaat Moria Tondon." Skripsi. Pembimbing I : Dr. Yonatan Sumarto, M.Th. dan Pembimbing II: Srimart Ryeni, M.Si.

Tulisan ini dilatarbelakangi oleh ketergantungan remaja pada teknologi digital, khususnya *game Mobile Legends*, yang telah menggeser berbagai aspek kehidupan dan berdampak pada pertumbuhan spiritualitas remaja. Tujuan penelitian ini adalah untuk menganalisis bagaimana kecanduan tersebut berdampak secara spesifik terhadap pertumbuhan spiritualitas remaja Sekolah Minggu di Gereja Toraja Jemaat Moria Tondon. Penelitian ini menggunakan penelitian kualitatif deskriptif.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa kecanduan *game Mobile Legends* menghambat pertumbuhan spiritualitas remaja. Hal ini terlihat dari menurunnya disiplin rohani, di mana remaja lebih memilih bermain *game mobile legends* daripada membaca Alkitab atau berdoa secara pribadi. Selain itu, fokus remaja saat ibadah menjadi terganggu karena pikiran mereka tetap tertuju pada *game mobile legends*, sehingga kehadiran di gereja cenderung hanya menjadi kewajiban formal. Temuan lain mengungkapkan bahwa remaja merasa lebih diterima dalam komunitas virtual dibandingkan komunitas gereja, yang menyebabkan mereka bersikap pasif dalam persekutuan. Sebagai kesimpulan, kecanduan ini melemahkan penguasaan diri dan hubungan pribadi remaja dengan Tuhan, sehingga diperlukan kerja sama antara keluarga dan gereja untuk memberikan pendampingan yang lebih tepat di era digital.

Kata Kunci : Kecanduan *Game Online*, *Mobile Legends*, Spiritualitas Remaja, Sekolah Minggu

ABSTRACT

Irianto Sara, 2020196672, "Analysis of the Impact of Mobile Legends Game Addiction on the Spiritual Growth of Sunday School Youth at the Moria Tondon Congregation of the Toraja Church." Thesis. Supervisor I: Dr. Yonatan Sumarto, M.Th. and Supervisor II: Srimart Ryeni, M.Si.

This paper is motivated by adolescents' dependence on digital technology, particularly the game Mobile Legends, which has shifted various aspects of life and impacted their spiritual growth. The purpose of this study is to analyze how this addiction specifically impacts the spiritual growth of adolescents attending Sunday School at the Moria Tondon Congregation of the Toraja Church. This study uses descriptive qualitative research.

The study's findings indicate that Mobile Legends game addiction hinders adolescents' spiritual growth. This is evident in their declining spiritual discipline, with adolescents preferring to play Mobile Legends rather than read the Bible or pray privately. Furthermore, adolescents' focus during worship services is disrupted because their minds remain focused on the game, making church attendance merely a formal obligation. Other findings reveal that adolescents feel more accepted in virtual communities than in church communities, leading to passive participation in fellowship. In conclusion, this addiction weakens adolescents' self-control and personal relationship with God, necessitating collaboration between families and churches to provide more appropriate guidance in the digital age.

Keywords: *Game Online Addiction, Mobile Legends, Teenage Spirituality, Sunday School*