

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad Saifuddin, *PSIKOLOGI SIBER Memahami Interaksi dan Perilaku Manusia dalam Dunia Digital* (KENCANA, 2023).
- Amalia, Nur, and Natana Aunillah Naya. "Analisis dampak game online Mobile Legend terhadap sikap, pengetahuan, dan keterampilan peserta didik kelas V." *Jurnal Elementaria Edukasia* 6.3 (2023): 535.
- Amelia Ichlasa Ellavie. (14 Agustus 2023). *Pertumbuhan industri game Indonesia di 2023 melambat*. Diakses pada tanggal 5 Maret 2025 (<https://hybrid.co.id/post/niko-partners-pertumbuhan-industri-game-indonesia-di-2023-melambat/>)
- Aulia, R., & Ramdhani, N. *Peran konselor dalam dinamika kelompok remaja*. *Jurnal Konseling Indonesia*, 10 no. 1 (2022).
- Baumeister dan Vohs, *Handbook of Self-Regulation: Research, Theory, and Applications*. New York: Guilford Press. (2021).
- Duckworth, dan Steinberg, *Unpacking Self-Control*. *Child Development Perspectives*, 15 no. 3 (2021).
- Dwisar, A., Nurhadi, N., & Sari, D. "Peran bimbingan konseling dengan teknik self control dalam mengatasi kecanduan game online pada siswa," *Jurnal Bimbingan dan Konseling*, 9 no. 1 (2024)
- Eny Kusumawat. "Pengaruh konseling kelompok dengan teknik self control untuk mengurangi perilaku menyontek siswa saat ujian di SMP Negeri 5 Karanganyar." *Bimbingan dan Konseling*, 8 no. 3 (2024).
- Fadila. *Pengaruh Game Online Terhadap Perubahan Perilaku Remaja: Influence Of Games Online On Changes In Adolescent Behavior*. *Jurnal Ilmiah Kedokteran dan Kesehatan*, 1 no. 2 (2022).
- Fadila, E., Robbiyanto, S. N., & Handayani, Y. T. *Pengaruh Game Online Terhadap Perubahan Perilaku Remaja: Influence Of Games Online On Changes In Adolescent Behavior*. *Jurnal Ilmiah Kedokteran dan Kesehatan*, 1 no. 2 (2022).

- Febriani, E. S., Arobiah, D., Apriyani, A., Ramdhani, E., & Millah, A. S. "Analisis data dalam penelitian tindakan kelas." *Jurnal Kreativitas Mahasiswa*, 1 no. 2 (2023).
- Handayani, R., & Syahril, Z. "Pengembangan keterampilan interpersonal melalui konseling kelompok pada mahasiswa." *Jurnal Bimbingan dan Konseling Pendidikan*, 6 no. 2 (2022).
- Harahap, A.D., and Arsini, Y. *Pengaruh Konseling Kelompok dengan Teknik Self Control dalam Mengurangi Perilaku Bolos Siswa*. Didaktika: Jurnal Kependidikan, 13 no. 01 (2024).
- Joko Sulistiyono. *Layanan konseling kelompok pendekatan behavioral untuk mengatasi ketidisciplinan belajar*. (Pusat Pengembangan Pendidikan dan Penulisan Indonesia, 2022).
- Khairani, S., & Dewi, I. S. *Pengaruh layanan konseling kelompok teknik self control terhadap kecanduan game online pada siswa SMA Negeri 21 Medan*. *Jurnal Penelitian Pendidikan Indonesia*, 1 no. 3 (2024)
- Kustiawan Utomo Bayu. *Jangan suka game online: pengaruh game online dan tindakan pencegahan*. (Cv. Ae Media Grafika, 2019).
- Misbah Z Asyiqah. "Upaya Guru Bimbingan Konseling Terhadap Kecenderungan Bermain Game Online di SMP Negeri 31 Banjarmasin." *Universitas Islam Kalimantan MAB*, 3 no. 2 (2021).
- Nija,Y.I., & Lianawati, A. "Bimbingan kelompok teknik self efektif mengurangi kecanduan game online siswa SMA sederajat Surabaya." *Jurnal Bimbingan Konseling*, 4 no. 2 (2020).
- Nurain,N."Efektivitas Layanan Konseling Kelompok dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Mahasiswa." *Jurnal Konseling dan Pendidikan*, 10 no. 1 (2022)
- Pratiwi, & Suryanto. *Pengaruh konseling kelompok terhadap peningkatan kepercayaan diri siswa SMP*. *Jurnal Bimbingan Konseling Terapan*, 8 no. 1 (2023)
- Reza Muhammad Ridho. "Efektivitas konseling kelompok online pendekatan behavior teknik self management untuk mengurangi kecanduan game online siswa." *Indonesian Journal of Guidance and Counseling*, 2 no. 1 (2021).

Sani, R. A., Prayitno, W., & Hodriani. *Panduan praktis penelitian tindakan kelas*. (PT Remaja Rosdakarya, 2020).

Sani, R. A., Prayitno, W., & Hodriani. *Panduan praktis penelitian tindakan kelas*. (Pt Remaja Rosdakarya, 2020).

Setyowati, D., dan Nugroho, R. *Penerapan Teknik Self Control dalam Konseling Kelompok untuk Mengurangi Perilaku Bullying*. *Jurnal Ilmiah Psikologi*, 9 no. 1 (2023).

Subandi, S. P., Iman, N., and Syam, A. R. *Dampak Kecanduan Game Online Terhadap Pendidikan Anak*. *Al Kamal*, 2 no. 1 (2022): 243–243.

Tobing, M. S. *Teknik-teknik Bimbingan Konseling Islam Dalam Membentuk Self Control pada Pemain Game Online*. *At-Taujih: Bimbingan dan Konseling Islam*, 5 no. 1 (2022).

Ubandi, S. P., Iman, N., & Syam, A. R. *Dampak Kecanduan Game Online Terhadap Pendidikan Anak*. *Al Kamal*, 2 no. 1 (2022).

Wahyuni, S., & Sari, M. "Konseling Kelompok untuk Mengurangi Kecemasan Sosial pada Remaja." *Jurnal Psikologi Terapan*, 8 no. 2 (2023).

Yusuf, S., dan Wahyuni, S. *Efektivitas Konseling Kelompok dengan Teknik Self Control terhadap Perilaku Agresif*. *Jurnal Bimbingan dan Konseling*, 11 no. 2 (2022).