

**ANALISIS GAME DIGITAL DALAM PEMBENTUKAN
AMORAL REMAJA DI GEREJA TORAJA MAMASA
JEMAAT NIPA-NIPA MAKASSAR**



SKRIPSI

**Diajukan kepada Fakultas Teologi dan Sosiologi Kristen
Institut Agama Kristen Negeri (IAKN) Toraja sebagai Persyaratan
Memperoleh Gelar Sarjana Teologi (S.Th.)**

**JULIANA CANCER DENASITA
2020218722**

**Program Studi Teologi Kristen
FAKULTAS TEOLOGI DAN SOSIOLOGI KRISTEN**

**INSTITUT AGAMA KRISTEN NEGERI (IAKN) TORAJA
2025**

HALAMAN PERSETUJUAN

Judul : Analisis *Game* Digital dalam Pembentukan Amoral Remaja di
Gereja Toraja Mamasa Jemaat Nipa-Nipa Makassar

Disusun oleh :

Nama : Juliana Cancer Denasita

NIRM : 2020218722

Program Studi : Teologi Kristen

Fakultas : Teologi dan Sosiologi Kristen

Setelah dikonsultasikan, dikoreksi, dan diperbaiki berdasarkan arahan dosen pembimbing, maka skripsi ini disetujui untuk dipertahankan pada ujian skripsi yang diselenggarakan oleh Fakultas Teologi dan Sosiologi Kristen, Institut Agama Kristen Negeri (IAKN) Toraja.

Tana Toraja, 20 Juni 2025

Dosen Pembimbing

Pembimbing I



Tri Oktavia Hartati Silaban, Ph.D.
NIDN. 2203108101

Pembimbing II



Masnawati, M.Pd.
NIDN. 0923058903

HALAMAN PENGESAHAN

Judul : Analisis *Game* Digital dalam Pembentukan Amoral Remaja di Gereja Toraja Mamasa Jemaat Nipa-Nipa Makassar

Disusun oleh :
Nama : Juliana Cancer Denasita
NIRM : 2020218722
Program Studi : Teologi Kristen
Fakultas : Teologi dan Sosiologi Kristen

Dibimbing oleh :
I. Tri Oktavia Hartati Silaban, Ph. D.
II. Masnawati, M. Pd.

Telah dipertahankan di depan dewan penguji pada ujian sarjana (S-1) Institut Agama Kristen Negeri (IAKN) Toraja tanggal 26 Juni 2025 dan diyudisium tanggal 15 Juli 2025.

Dewan Penguji

Penguji Utama,


Srimart Ryeni, M. Si.
NIDN. 2203038901

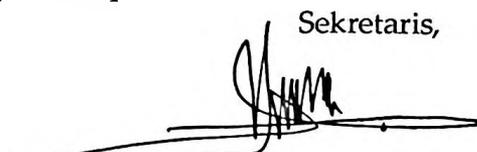
Penguji Pendamping,

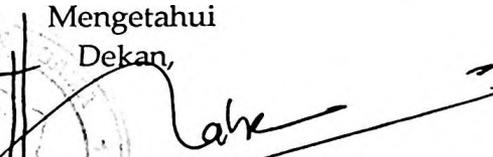

Stephani Intan M. S, M. Pd.
NIDN. 2221099201

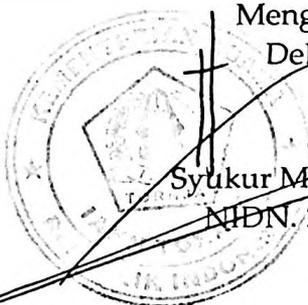
Panitia Ujian Skripsi

Ketua,

Fajar Kelana, M. Th.
NIDN. 2017027906

Sekretaris,

Darius, M. Th.
NIDN. 2229118801

Mengetahui
Dekan,

Syukur Matasak, M.Th.
NIDN. 2221087001



SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya yang bertandatangan di bawah ini :

Nama : Juliana Cancer Denasita
NIRM : 2020218722
Fakultas : Teologi dan Sosiologi Kristen
Program Studi : Teologi Kristen
Judul Skripsi : Analisis *Game* Digital dalam
Pembentukan Amoral Remaja di Gereja
Toraja Mamasa Jemaat Nipa-Nipa
Makassar

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa skripsi tersebut adalah merupakan hasil karya sendiri, kecuali kutipan-kutipan yang dengan jelas disebutkan sumber rujukannya. Apabila dikemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan bahwa skripsi ini merupakan hasil saduran atau jiplakan dari karya oranglain, maka pihak kampus IAKN Toraja melalui rektor, berhak untuk mencabut gelar dan ijazah yang telah diberikan kepada saya.

Tana Toraja, 04 Agustus 2025

Yang membuat pernyataan




METERAI
TEMPEL
DANX011989303
Juliana Cancer Denasita
NIRM. 2020218722

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Juliana Cancer Denasita

NIRM : 2020218722

Fakultas/Program Studi : Teologi dan Sosiologi Kristen/Teologi Kristen

Dengan ini menyetujui untuk memberikan ijin kepada pihak IAKN Toraja yaitu **Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusive Royalti-Free Right*)** atas karya ilmiah tesis yang berjudul:

Analisis *Game* Digital dalam Pembentukan Amoral Remaja di Gereja Toraja Mamasa Jemaat Nipa-Nipa Makssar.

Dengan ini pihak IAKN Toraja berhak menyimpan, mengelolanya dalam pangkalan data (*database*), mendistribusikannya dan menampilkan atau mempublikasikan sebagian dari skripsi ini (Bab 1 dan Bab 5) pada repository Perguruan Tinggi untuk kepentingan akademis dengan tetap mencantumkan nama sebagai penulis tesis ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Tana Toraja, 04 Agustus 2025

Yang Membuat Pernyataan


METERAI
TEMPEL
248ANX011989304
Juliana Cancer Denasita
NIRM. 2020218722

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan penuh syukur kepada Tuhan Yesus Kristus yang telah memimpin setiap langkah dalam proses penyusunan skripsi ini, karya sederhana ini saya persembahkan kepada Kedua orangtua saya yang tercinta, Bapak Demas Tandi dan Ibu saya Naomi Siampa, yang dengan kasih, doa, dan pengorbanan yang tiada henti telah menjadi sumber kekuatan dalam setiap perjuangan saya. Skripsi ini bukan hanya hasil dari kerja keras pribadi, tetapi juga buah dari cinta dan kesetiaan kalian yang senantiasa menyertai. Terima kasih telah menjadi bagian terindah dari hidup saya. Kiranya karya ini menjadi wujud syukur dan persembahan kecil atas kasih besar yang saya terima dari kalian.

Soli Deo Gloria.

MOTTO

“Janganlah kamu menjadi serupa dengan dunia ini, tetapi berubahlah oleh pembaharuan budimu, sehingga kamu dapat membedakan manakah kehendak Allah: apa yang baik, yang berkenan kepada Allah dan yang sempurna.”

(Roma 12:2)

ABSTRAK

Maraknya penggunaan *game* digital di kalangan remaja, khususnya di Gereja Toraja Mamasa Jemaat Nipa-Nipa Makassar, menimbulkan kekhawatiran akan pengaruhnya terhadap nilai-nilai moral, seperti munculnya sikap kasar, tidak jujur, dan mengabaikan tanggung jawab. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk menganalisis bagaimana *game* digital berkontribusi terhadap pembentukan amoralitas remaja. Penelitian ini didasarkan pada teori etika moral K. Bertens, yang menyoroti pentingnya otonomi moral, hati nurani, dan tanggung jawab individu, serta didukung oleh prinsip-prinsip etika Kristen. Metode yang digunakan adalah kualitatif deskriptif, dengan teknik wawancara, observasi, dan dokumentasi terhadap remaja, orang tua, dan pendeta. Hasil penelitian menunjukkan bahwa *game* digital memengaruhi perilaku remaja, melemahkan kepekaan moral, serta menurunkan kesadaran terhadap nilai-nilai seperti kejujuran, kesabaran, dan tanggung jawab. Peran orang tua dan gereja menjadi kunci penting dalam pembinaan moral remaja.

Kata Kunci: *Game* digital, Amoralitas, Remaja, Etika, Pembinaan.

ABSTRACT

The widespread use of digital games among adolescents, particularly in the Toraja Mamasa Church, Nipa-Nipa Congregation, Makassar, has raised concerns about its impact on moral values, such as the emergence of rudeness, dishonesty, and neglect of responsibility. The purpose of this study is to analyze how digital games contribute to the formation of adolescent immorality. This research is based on K. Bertens' moral ethics theory, which emphasizes the importance of moral autonomy, conscience, and individual responsibility, and is supported by Christian ethical principles. The method used is descriptive qualitative, using interview techniques, observation, and documentation with adolescents, parents, and pastors. The results of the study indicate that digital games influence adolescent behavior, weaken moral sensitivity, and reduce awareness of values such as honesty, patience, and responsibility. The role of parents and the church is an important key in the moral development of adolescents.

Keywords: *Digital games, Immorality, Teenagers, Ethics, Guidance.*