

LAMPIRAN

PEDOMAN WAWANCARA

1. Guru

No	Pertanyaan wawancara
1.	Bagaimana anak membuat rencanakan kegiatan yang akan dilakukan di sekolah, misalnya bisa menentukan bahwa di sekolah akan bermain, belajar, dll?
2.	Bagaimana anak mampu menentukan alat dan bahan yang dibutuhkan ketika ingin melakukan aktifitas seperti menggambar?
3.	Bagaimana anak menentukan apa saja yang perlu di bawa ke sekolah secara mandiri?

2. orang tua

No	Pertanyaan wawancara
1.	Ketika/jika anak akan berangkat ke sekolah, dalam memilih.pakaian yang di gunakan,apakah anak secara inisiatif menyampaikan kepada orang tua, atau orang tua sudah menyiapkan.
2.	Dalam menentukan bekal yang akan dibawah ke sekolah, siapa yang menentukan jenis bekal/menu.
3.	Apakah anak sudah mampu menentukan apa yang akan anak lakukan di sekolah ?

4.	Apakah anak biasa bercerita, kegiatan apa yang akan anak lakukan di sekolah ?
5.	Jika anak ingin menggambar ,mewarnai, bermain, atau kegiatan lain sudah mampu untuk menyiapkan keperluan kegiatan tersebut?

Pertanyaan untuk orang tua

1. Berapa sering anak menggunakan gadget dalam sehari

Ibu vani mengatakan bahwa dalam satu hari vani memegang hp sebanyak 3x itu pun tidak ada teman teman bermainnya kalo ada teman teman bermainnya vani lebih memilih untuk bermain dengan teman temanya dalam satu hari bisa 2x pegan gadget

Ibu rafael mengatakan bahwa rafael juga sering menggunakan gedget

2. Apakah ibu membatasi penggunaan gadget pada anak

Ibu vani mengatakan bahwa iya saya membatasi anak saya untuk tidak terlalu memegang gadget

Ibu rafael iya saya membatasi anak saya untuk tidak memegang gadget

3. Bagaimana cara bapak atau ibu mongontrol anak dalam menggunakan gadget

ketika vani bermain gadget lama lasung di hambill gadget dari tangan vani

ibu rafael mengatakan bahwa gadgetnya di simpan supaya tidak di gunakan lagi

4. Boleh saya tahu berapa waktu yang digunakan dalam bermain gadget untuk sehari

kurang lebih dari satu jam

untuk rafael tergantun
5. Ketika meminta anak berhenti bermain gadget apakah anak akan menuruti atau memilih menangis dan melawan orang tua

Langsu berhenti dan tidak melawan

Kalo rafael menangis kalo di minta gadgetnya
6. *Gadget* mana yang sering di gunakan anak (hp laptop atau media/player ps tablet

Tablet

Tablet
7. Apakah pengaruh *gadget* berpengaruh pada bahasa anak/ kreativitas anak dan kemandirian anak

Terpengaru pada bahasanya anak gsering menonton vlem katon dan mengitu suara pada vlem

Ibu rafael mengatakan bahwa sangat berpengaruh pada bahasa rafael apa yang rafael nontong itu yang di ikuti gaya berbicara
8. Solusi yang bapak ibu lakukan dalam mengatasi kecanduan *gadget* pada anak.

Orang tua Vani mengajak Vani untuk bermain supaya tidak terlalu kecanduan pada *gadget*

Ibu Rafael mengatakan bahwa ia menyembunyikan *gadget* supaya anak tidak menemukan *gadget* dan tidak bermain *gadget* lagi.

PEDOMAN OBSERVASI

Pedoman observasi adalah alat atau panduan yang digunakan penelitian untuk melakukan pengamatan secara sistematis dan komprehensif selama proses penelitian lapangan. Adapun pedoman observasi yang menjadi acuan dalam penelitian ini mencakup beberapa aspek penting antara lain sebagai berikut:

1	Bagaimana anak membuat rencana kegiatan yang akan dilakukan di sekolah, misalnya bisa menentukan bahwa di sekolah akan bermain, belajar dll
2	Bagaimana anak mampu menentukan alat dan bahan yang dibutuhkan ketika ingin melakukan
3	Bagaimana anak menentukan apa saja yang perlu di bawa ke Sekolah secara mandiri

PEDOMAN WAWANCARA

Dalam memperoleh data yang sehubungan dengan penelitian ini, maka penelitian menyiapkan beberapa pertanyaan sebagai panduan melakukan proses tanya jawab secara sistematis yaitu:

Rumusan Masalah	Pertanyaan
No	
1	Beberapa sering anak dalam hal menggunakan gadget dalam sehari.?
2	Apakah ibu membatasi penggunaan <i>gadget</i> pada anak.?
3	Bagaimana cara bapak atau ibu mengontrol anak dalam menggunakan.?
4	Boleh saya tahu berapa waktu yang digunakan dalam bermain <i>gadget</i> .?
5	Ketika meminta anak berhenti bermain <i>gadget</i> apakah anak akan menuruti atau memilih menangis dan melawan orang tua.?
6	<i>Gadget</i> mana yang sering di gunakan anak(hp laptop atau media/player ps tablet.?
7	Apakah pengaruh <i>gadget</i> berpengaruh pada bahasa anak/kreativitas anak dan kemandirian anak.?
8	Solusi yang bapak ibu lakukan dalam mengatasi kecanduan <i>gadget</i> pada anak.?