

DAFTAR PUSTAKA

- Agency, Derry Iswidharmanjaya Beranda. *Bila Si Kecil Bermain Gadget*, n.d.
- Aniswita, and Neviyarni. "Perkembangan Kognitif, Bahasa, Perkembangan Sosio-Emosional, Dan Implikasinya Dalam Pembelajaran." *Inovasi Pendidikan* 7, no. 2 (2020): 2.
- Anti, Marselina. "Wawancara Dengan Penulis Di TK Mutiara Kasih, 6 Juni 2025." n.d.
- Azizah, Ellisia, Dwi Cahyo Setyono, Salamah Churiyatul Jannah, and Hidayatu Munawaroh. "Pengaruh Teknologi, Gadget Terhadap Perkembangan Anak." *Ilmiah PGMI STAI Al-Amin Gersik* 3, no. 1 (2024): 64–65.
- Basrowi and suwandi. "Memahami Penelitian Kualitatif." *Memahami Penelitian Kualitatif* 2, no. (2008). <https://doi.org/>.
- Dhiu, Konstatinus Dua, and Dek Ngurah Laba Laksana. *Aspek Perkembangan Anak Usia Dini*, 2021. https://books.google.co.id/books?hl=en&lr=&id=qSwnEAAAQBAJ&oi=fnd&pg=PA8&dq=indikator+operasional+belajar+dan+pemecahan+masalah+anak+usia+dini&ots=u_isAlnumD&sig=ScMX1tmVc-8nUvic0oLC9P5Pxfl&redir_esc=y#v=onepage&q&f=false.
- Fatonah, Berliana Siti, Qonita, and Edi Hendri Mulyana. "Persepsi Orang Tua Terhadap Penggunaan Gawai Untuk Anak Usia Dini." "Ceria" Jurnal Program Studi Pendidikan Anak Usia Dini, 2024.
- ibu vani. "Wawancara Dengan Penulis, Ge'tengan (6 Juni 2025)." n.d.
- Izzuddin, Ahmad. "Upaya Mengembangkan Kemampuan Kognitif Anak Usia Dini Melalui Media Pembelajaran Sains." *EDISI (Jurnal Edukasi Dan Sains)* 3, no. 3 (2021): 547–49. <https://ejournal.stitpn.ac.id/index.php/edisi>.
- Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan RI. Standar Nasional Pendidikan Anak Usia Dini No 137 Tahun 2014, Peraturan Menteri Pendidikan Dan Kebudayaan Republik Indonesia § (2014).
- Laksana, Dek Ngurah Laba, Maxima Yohana Jau, and Melania Restintuta Ngonu. "Aspek Perkembangan Kognitif Anak Usia Dini," 2021.

- Lestari, Mita, and RR. Deni Widjayatri. "Peran Orang Tua Terhadap Penggunaan Gadget Pada Anak Usia Dini Generasi Alpha." *Jurnal Ilmu Pendidikan* 3, no. 1 (2022): 3. <https://doi.org/10.33367/piaud.v1i1.2523>.
- Marinda, Leny. "Teori Perkembangan Kognitif Jean Piaget Dan Problematikanya Pada Anak Usia Dini Sekolah Dasar." *Pusat Studi Gender Dan Anak (PSGA) LP2M IAIN Jember*, n.d., 118.
- Pratiwi. "Panduan Penulisan Skripsi." *Panduan Penulisan Skripsi* 240, no. (2009). <https://doi.org/->.
- Ramdana, Nurkhalisa, Sitti Nurhidayah Ilyas, Rahayu, and Ahmad Razak. "Gadget Dan Anak : Mengukur Dampaknya Terhadap Tumbuh Kembang Peserta Didik." *SOCIETIES (Journal of Social Sciences and Humanities)* 4, no. 1 (2024): 20.
- Sartika, Resa Eka Ayu. "Hai Orangtua, Pelajari Pedoman Baru WHO Untuk Batasan 'Gadget' Bagi Anak Balita." *Kompas.com*, 2019. https://sains.kompas.com/read/2019/04/26/130106123/hai-orangtua-pelajari-pedoman-baru-who-untuk-batasan-gadget-bagi-anak-balita?page=all#google_vignette.
- Selpiani, Nova. "Tipologi Pengawasan Orang Tua Terhadap Kecanduan Gadget Pada Anak Usia 5-6 Tahun Di Desa Tanjung Balam Kecamatan Siak Hulu Kabupaten Kampar." *Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau*, 2023.
- Umam, Aguswan Kh., Aneka, Revina Rizqiyani, and Edo Dwi Cahyo. "PENGEMBANGAN KOGNITIF ANAK USIA DINI Berbasis Kajian Teoretis Dan Studi Empiris." In *Metrouniv Perss*, 23–48. Yogyakarta: Idea Press Yogyakarta, 2021.
- Utami, Farida Nur, and Ratna Wahyu Pusari. "Analisis Kemampuan Kognitif Pemecahan Masalah Anak Dalam Bermain Balok." *Jurnal AUDI* 3, no. 2 (2018): 72. <https://doi.org/10.33061/ad.v3i2.2729>.
- Vira, Anggraini. "Analisis Perkembangan Aspek Sosial Melalui Penggunaan Gadget Pada Anak Usia Dini 4-6 Tahun." *Fakultas Tarbiyah Dan Keguruan Universitas Islam Negeri Ar-Raniry Darussalam Banda Aceh*, 2020. https://repository.ar-raniry.ac.id/id/eprint/16092/1/Vira_Anggraini%2C%20160210030%2C%20FTK%2C%20PIAUD%2C%20082273361702.pdf.

Vivi Syofia Sapardi. "Hubungan Penggunaan Gadget Dengan Perkembangan Anak Usia Prasekolah Di PAUD/TK Islam Budi Mulia." *MENARA Ilmu* XII, no. 2 (2018): 138.

Yogyakarta, Universitas Aisyiyah. "Dampak Kecanduan Gadget Pada Anak." *[Https://Www.Unisayogya.Ac.Id/Dampak-Kecanduan-Gadget-Pada-Anak/](https://Www.Unisayogya.Ac.Id/Dampak-Kecanduan-Gadget-Pada-Anak/)*, 2024.