

DAFTAR PUSTAKA

- Achru P., Andi. "Pengembangan Minat Belajar Dalam Pembelajaran." *Jurnal UIN Alauddin* 3 (2019): 206. file:///C:/Users/ACER/Downloads/10012-Article Text-29157-1-10-20191230 (1).pdf.
- Afdhal Muttaqin. "Pengaruh Bimbingan Klasikal Menggunakan Media Audio Visual Dalam Meningkatkan Minat Belajar Siswa Kelas VIII SMP Negeri 4 Lintau Buo Utara." *Jurnal Islam Konseling* 2 (2022). https://repo.uinmybatusangkar.ac.id/xmlui/bitstream/handle/123456789/18818/1608107310977_SKRIPSI_AFDHAL_MUTTAQIN%28NIM14108003%29.pdf?sequence=1&isAllowed=y).
- Ahmad Novita, Ilato Rosman, Payu.R Bobby. "PENGARUH PEMANFAATAN TEKNOLOGI INFORMASI TERHADAP MINAT BELAJAR SISWA." *Jambura Economic Education Jurnal* 2 (2020). <https://s.wps.com/s4oto8f7Hrr7>.
- Aulia, Fitri; Kamaria; Musifuddin. "Layanan Bimbingan Klasikal Untuk Meningkatkan Konsep Diri Dalam Pengambilan Keputusan Karir Siswa." *Jurnal Konseling Pendidikan* (2021). file:///C:/Users/ACER/Downloads/desiariska,+4965-87049-2-PB.pdf.
- Cahyani, Putri Ninda Ayu, Bariyyah Khairul, Latifah Leny. "Efektivitas Teknik Permainan Simulasi Dengan Menggunakan Media Dart Board Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Kelas VII C SMP Negeri 2 Tegal Siwalan Probolinggo." *Jurnal Konseling Indonesia* 3 (2017): 26. file:///C:/Users/ACER/Downloads/jmjki,+8+Ninda+Ayu+Putri+Cahyani (1).pdf.
- Fridara Olivia, Isharini Elisabet, Nuryani Asih. "Meningkatkan Konsentrasi Belajar Peserta Didik Dengan Bimbingan Klasikal Metode Cooperative Learning Tipe Jigsaw." *Jurnal Magistrorum* 1 (2020). <https://doi.org/10.24246/jms.v1i22020p161-170>.
- Fuad, Zaki Al, and Zuraini. "FAKTOR-FAKTOR YANG MEMPENGARUHI MINAT BELAJAR SISWA KELAS I SDN 7 KUTE PANANG." *Jurnal Tunas Bangsa* (2016): 45–46.
- Furqon, Muhammad. *Minat Belajar*, 2024.

Hasbullah. "Kurikulum Pendidikan Guru: Metode Simulasi Dalam Pembelajaran Di Masa Pandemi." *Jurnal Manajemen Pendidikan islam* 11, no. 2 (2021).

Henniwati. "EFEKTIFITAS METODE PROBLEM BASED LEARNING UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR MATEMATIKA POKOK BAHASAN DETERMINAN DAN INVERS MATRIKS PADA SISWA KELAS X MM1 SMK NEGERI 1 KABANJAHE DI SEMESTER GENAP TAHUN PELAJARAN 2019/2020." *Jurnal Serunai Ilmu Pendidikan* 7 (2021): 84. file:///C:/Users/ACER/Downloads/424-Article Text-1987-1-10-20210730.pdf.

Hidayah, Noer Cahyani, Khusnul Fajriyah, and Kartina. "Analisis Minat Belajar Siswa Melalui Media Gambar Siswa Kelas 2 SDN Sawah Besar 01." *Jurnal Ilmiah PGSD Universitas Mandiri* 9 (2023): 3969.

Hidayatullah. *Penelitian Tindakan Kelas*. Edited by Mugi Praseptiawan, Een Rochaeni, and Wati Rostiawati. 1st ed. Banten: LKP Setia Budi, 2019.

Indreswari, Henny, Achmad Illmi Miftachul, Shabrina Aliyah Muyassirotul, and Khairul Bariyyah. "Implementasi Bimbingan Kelompok Dengan Teknik Simulasi Permainan Berbasis Kearifan Lokal Dalam Pengembangan Pribadi-Sosial Siswa." *Jurnal Konseling Indonesia* 6, no. 2 (2021): 67–75.

Karyanti, and M. Andi Setiawan. *Bimbingan Klasikal Berdasarkan Falsafah Adil Ka'talino Bacuramin Ka'saruga, Basengat Ka'jubata*, 2019.

Marleni Lusi. "Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Minat Belajar Siswa Kelas VIII SMP Negeri 1 Bangkinang." *Jurnal Pendidikan Matematika* 1 (2016). <https://sg.docworkspace.com/d/sILKixfGcAYCo2r4G>.

Muhammad, Abdulah, Nadia Salwa, and Zaenariyah. "Peran Bimbingan Klasikal Teknik Diskusi Kelompok Untuk Meningkatkan Persiapan Karir." *Jurnal Bimbingan dan Konseling Islam* 2 (2024). file:///C:/Users/ACER/Downloads/attaujih,+174-184+Peran+Bimbingan+Klasikal+Teknik+Diskusi+Kelompok+Untuk+Meningkatkan+Persiapan+Karir.pdf.

Murni Sri, Bulantika Zahrah Siti, Sari Liana Nova. "LAYANAN BIMBINGAN KLASIKAL DENGAN TEKNIK ROLE PLAYING UNTUK

MENINGKATKAN KEPERCAYAAN DIRI SISWA." *Jurnal of guidance and counseling inspiration* 01 (2020). <https://s.wps.com/s4PdvwslsbUU>.

Nasution Fauziah, Anggraini Yulia lili, Putri Khumairani. "PENGERTIAN PENDIDIKAN, SISTEM PENDIDIKAN SEKOLAH LUARBIASA, DAN JENIS-JENIS SEKOLAH LUAR BIASA." *Edukasi Nonformal* 2, no. h (2022). <https://s.wps.com/s8BiA8wEIFvW>.

Nugroho, Anden Agung; Suhendri; Ajie, G. Rohastono. "Model Pengembangan Pemahaman Kesehatan Reproduksi Siswa Melalui Layanan Bimbingan Klasikal Metode Jigsaw." *Jurnal Bimbingan dan Konseling Indonesia* 4 (2019). https://ejournal-pasca.undiksha.ac.id/index.php/jurnal_bk/article/viewFile/3049/1635.

Oktavira, Nira Nurvita, Babang Robandi, and Asep Saefudin. "Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Stand Untuk Meningkatkan Kemampuan Kerjasama Dan Hasil Belajar Siswa Kelas IV SD." *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar* 5, no. 1 (2020): 64.

Parni. "Implementasi Metode Simulasi Dalam Pembelajaran IPS SD." *IAIS Sambas* 2, no. 2 (2018).

Putri, Ariska Dwi; Syafriafdi, Non; Donal. "Bimbingan Klasikal Untuk Meningkatkan, Perencanaan, Eksplorasi, Pengambilan Keputusan Karir Siswa Tentang Sekolah Kedinasan." *Indonesian Journal of Education and Development Research* 2 (2024). <file:///C:/Users/ACER/Downloads/2384-15590-1-PB.pdf>.

Rahmi, Imelda, Nurmalina, and Mohammad Fauziddin. "Penerapan Model Role Playing Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Sekolah Dasar." *On Teacher Education* 2 (2020): 200.

Rohmah, Dina Siti; Wikanengsih; Septian, Muhamad Rezza. "Layanan Bimbingan Klasikal Untuk Siswa Kelas X Yang Memiliki Kepercayaan Diri Rendah SMA Asshiddiqiyah Garut." *Jurnal Fokus* 4 (2020). <file:///C:/Users/ACER/Downloads/6213-Article-Text-18919-2-10-20230108.pdf>.

Romiaty, S. psi, Sidauruk R M Andri. "BIMBINGAN KELOMPOK DENGAN

TEKNIK SIMULATION GAME UNTUK MENINGKATKAN KERJASAMA SISWA DI SMP KRISTEN PALANGKARAYA." *jurnal Kolontus* 3 (2020). <https://s.wps.com/s8x3CZbt0WDC>.

Saputra Herman, Rahmi Alfi. "Penerapan Teknik Simulation Games Dalam Bimbingan Kelompok Untuk Mengembangkan Konsentrasi Belajar Remaja Di Nagari Sungai Dareh Kecamatan Pulau Punjung." *Bimbingan Dan Konseling* 5 (2021).

Slameto. *Belajar Dana Faktor-Faktor Yang Mempengaruhinya*. Revisi, Ce. Jakarta: Rineka Cipta, 2015.

Sugiyono. *Metode Penelitian Pendidikan, Kualitatif, Kuantitatif Dan R&D*. Bandung: Alfabeta, 2021.

Sulaksono, Anggito, and Mufied Fauziah. "LITERATURE REVIEW: TEKNIK DALAM BIMBINGAN KELOMPOK UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN KOMUNIKASI ANTAR SISWA." *PROSIDING* (2022): 702.