

**EFEKTIVITAS BIMBINGAN KELOMPOK TEKNIK
PERMAINAN SIMULASI UNTUK MENINGKATKAN
NILAI KEJUJURAN SISWA KELAS VIII A DI UPT
SMP NEGERI 1 SANGALLA**



SKRIPSI

**Diajukan kepada Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Kristen
Institut Agama Kristen Negeri (IAKN) Toraja sebagai Persyaratan
Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan (S.Pd.)**

**RESTI PASALU
1220218758**

**Program Studi Bimbingan Konseling Kristen
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN KRISTEN
INSTITUT AGAMA KRISTEN NEGERI (IAKN) TORAJA
2025**

HALAMAN PERSETUJUAN

Judul : Efektivitas Bimbingan Kelompok Teknik Permainan Simulasi
untuk Meningkatkan Nilai Kejujuran Siswa Kelas VIII A di UPT
SMP Negeri 1 Sangalla

Disusun oleh :

Nama : Resti Pasalu

NIRM : 1220218758

Program Studi : Bimbingan Konseling Kristen

Fakultas : Keguruan dan Ilmu Pendidikan Kristen

Setelah dikonsultasikan, dikoreksi, dan diperbaiki berdasarkan arahan dosen pembimbing, maka skripsi ini disetujui untuk dipertahankan pada ujian skripsi yang diselenggarakan oleh Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Kristen, Institut Agama Kristen Negeri (IAKN) Toraja.

Tana Toraja, 10 Juni 2025

Dosen Pembimbing

Pembimbing I,



Dr. Setrianto Tarrapa
NIDN. 2220048201

Pembimbing II,



Algu S. Pabangke, M.Pd.
NIDN. 2216088801

HALAMAN PENGESAHAN

Judul : Efektivitas Bimbingan Kelompok Teknik Permainan Simulasi untuk Meningkatkan Nilai Kejujuran Siswa Kelas VIII A di UPT SMP Negeri 1 Sangalla

Disusun oleh :
Nama : Resti Pasalu
NIRM : 1220218758
Program Studi : Bimbingan Konseling Kristen
Fakultas : Keguruan dan Ilmu Pendidikan Kristen

Dibimbing oleh :
I. Dr. Setrianto Tarrapa
II. Algu Sambu Pabangke, M.Pd.

Telah dipertahankan di depan dewan penguji pada ujian sarjana (S-1) Institut Agama Kristen Negeri (IAKN) Toraja tanggal 12 Juni 2025 dan diyudisium tanggal 30 Juni 2025.

Dewan Penguji

Penguji Utama,



Dr. Yosef Patandung, M.Pd.
NIDN. 0921057601

Penguji Pendamping,



Mery Toban, S.Th., M.Pd.K.
NIND. 2001057903

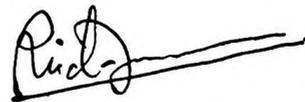
Panitia Ujian Skripsi

Ketua,



Marthinus Kabe', M.Pd.K.
NIDN. 2002126102

Sekretaris,



Alfrida Lembang, M.Pd.K.
NIDN. 2210048501

Mengetahui
Dekan,



Djidon Lamba, Ph.D.
NIDN. 2015048302

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN SKRIPSI

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Resti Pasalu
NIRM : 1220218758
Fakultas : Keguruan dan Ilmu Pendidikan Kristen
Program Studi : Bimbingan Konseling Kristen
Judul Skripsi : Efektivitas Bimbingan Kelompok Teknik
Permainan Simulasi untuk Meningkatkan Nilai
Kejujuran Siswa Kelas VIII A di UPT SMP Negeri 1
Sangalla

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa skripsi tersebut adalah merupakan hasil karya sendiri, kecuali kutipan-kutipan yang dengan jelas disebutkan sumber rujukannya. Apabila di kemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan bahwa skripsi ini merupakan hasil saduran atau jiplakan dari karya orang lain, maka pihak kampus IAKN Toraja melalui rektor, berhak untuk mencabut gelar dan ijazah yang telah diberikan kepada saya.

Tana Toraja, 23 Juni 2025
Yang membuat Pernyataan



Resti Pasalu
NIRM. 1220218758

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Resti Pasalu
NIRM : 1220218758
Fakultas/ Program Studi : Keguruan dan Ilmu Pendidikan

Dengan ini menyetujui untuk memberikan ijin kepada pihak IAKN Toraja yaitu **Hak Bebas Royalti Non Eksklusif (*Non-exclusive Royalti-Free Right*)** atas karya ilmiah skripsi yang berjudul:
Efektivitas Bimbingan Kelompok Teknik Permainan Simulasi Untuk Meningkatkan Nilai Kejujuran Siswa Kelas VIII A di UPT SMP Negeri 1 Sangalla.

Dengan ini pihak IAKN Toraja berhak menyimpan, mengelolanya dalam panggilan data (*database*), mendistribusikannya dan menampilkan atau mempublikasikan sebagian skripsi ini (Bab 1 dan Bab 5) pada repository Perguruan Tinggi untuk kepentingan akademis dengan tetap mencantumkan nama sebagai penulis skripsi ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Tana Toraja, 23 Juni 2025
Yang membuat Pernyataan


Resti Pasalu
NIRM. 1220218758

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan segala rasa Syukur hanya kepada Tuhan Yang Maha Esa, oleh dukungan yang tak terhingga dari orang-orang tercinta, dan atas tekad penulis, sehingga skripsi ini dapat dikerjakan dengan baik. Oleh karena itu, dengan penuh syukur dan kerendahan hati, penulis mempersembahkan karya ini kepada:

1. Tuhan Yesus
2. Kepada diri sendiri, Resti Pasalu, Terima kasih sudah bertahan dan berusaha keras dan berjuang sejauh ini.
3. Kepada kedua orang tua saya tercinta, papa dan mama yang telah mendukung dalam penulisan skripsi, melalui doa dan harapan besarnya sehingga skripsi ini boleh selesai dengan baik.
4. Kepada saudaraku, Delano Pasalu, Deliani Bubun, yang selalu mendoakan, mengusahakan, dan memotivasi penulis sepanjang menempuh Pendidikan.
5. Keluarga dan semua pihak yang selalu memberikan motivasi, semangat, doa, dan dukungan hingga pada tahap ini.

HALAMAN MOTTO

“Diberkatilah orang yang mengandalkan TUHAN, yang menaruh harapannya
pada TUHAN” (Yeremia 17:7)

“Tidak ada perjuangan yang sia-sia. Tuhan selalu menyertai setiap usaha disertai
doa dan kerja keras”.

ABSTRAK

Latar belakang penelitian ini adalah rendahnya nilai kejujuran siswa yang terlihat dari ucapan dan tindakannya khususnya dalam lingkup akademik. Tujuan penelitian ini untuk menguraikan efektivitas bimbingan kelompok teknik permainan simulasi untuk meningkatkan nilai kejujuran siswa kelas VIII A di UPT SMP Negeri 1 Sangalla. Penelitian ini menggunakan pendekatan kuantitatif eksperimen dengan nonequivalent control group design yang dilakukan dengan memberikan kuesioner kepada siswa yang berkaitan. Subjek penelitian terdiri dari 22 siswa yang dibagi ke dalam kelompok eksperimen dan kelompok kontrol. Hasil penelitian menunjukkan letak perbedaannya dengan nilai signifikan $0,000 < 0,05$ yang berarti efektif. Pada kelompok kontrol memperoleh nilai standar devitation 2,799 dan kelompok eksperimen memperoleh nilai standar devitation berada pada taraf 5,491 itu berarti yang diberikan perlakuan bimbingan kelompok teknik permainan simulasi jauh lebih meningkat dibanding yang tidak diberi perlakuan.

Kata Kunci : Bimbingan , Permainan Simulasi, Nilai Kejujuran

ABSTRACT

The background of this study is the low value of honesty of students which is seen from their words and actions, especially in the academic sphere, the purpose of this study is to describe the effectiveness of group guidance with game techniques, simulations to improve the honesty value class VIII A students at UPT SMP Negeri 1 Sangalla. This study uses a quantitative experimental approach with a nonequivalent control group design which is carried out by giving questionnaires to related students. The research subjects consisted of 22 students who were divided into experimental and control groups. The results of the study showed the location of the difference with a significant value of $0,000 < 0,05$ which means it is effective. In the control group, the standard deviation value was 2,799 and the experimental group obtained a standard deviation value at the level of 5,491, which means that those given the simulation game technique group guidance treatment improved much more than those not given the treatment.

Keywords : *Guidance, Simulation Game, Honesty Values*