

DAFTAR PUSTAKA

- Agustiah, Dela, Taty Fauzi, and Erfan Rahmadhani. "Dampak Penggunaan Media Sosial Terhadap Perilaku Belajar Siswa." *bimbingan dan konseling islam* 4 (2020).
- Alsa, Asmadi. *Pendekatan Kuantitatif & Kualitatif Serta Kombinasinya Dalam Penelitian Psikologi*. Yogyakarta: Pustaka Belajar, 2011.
- Calderwood, Chawla, and Nadkarni. "Smartphone Usage and Studying Investigating Relationships between Type of Use and Self-Regulatory Skills." *Multimodal Technologies and Interackiton* 6 (2022).
- Fadilla, Erida. "PENGARUH GAME ONLINE TERHADAP PERUBAHAN PERILAKU REMAJA." *ilmiah kedokteran dan kesehatan* 1 (2022).
- Fadli, Rizal. "Kecanduan Smartphone, Ratusan Anak Masuk RS Cisarua." *Http:Www.Halodoc.Com*.
- Fanani, Iqbal. "Pengaruh Kepuasan Kerja Dan Komitmen Organisasi Terhadap Organizational Citizenship Behavior (OCB)." *Fundamental Management* 1 (2020).
- Hamsah. *Orientasi Baru Dalam Psikologi Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara, 2016.
- Hanifah. "Pengaruh Perilaku Belajar Terhadap Prestasi Akademik Mahasiswa Akuntansi." *Media Riset Akuntansi , Auditing dan Informasi* 1 (2014).
- Harahap, Naga Sakti, Febriani Hastini, and Ahmad Zainy. "Analisis Perilaku Belajar Siswa Dalam Mengikuti Proses Pembelajaran TIK Di Kelas XI IPA SMA Negeri 1 Sihapas Barumun." *Program studi pendidikan vokasional informatika* 3 (2023).
- Haruna, Sri Rahma, Herti Haerani, Safira Senggo'Palayukan, Nur Afni Ponseng, Suci Rahmadani, and Rofina Mondjil. *FAKTOR YANG BERHUBUNGAN DENGAN GADGET ADDICTED PADA ANAK USIA SEKOLAH DASAR*. Jawa Timur: Uwais Inspirasi Indonesia, 2022.
- Hastri, Rosianti, and Mutmainnah Rahmita Nurul. "Penggunaan Gadget Sebagai Sumber Belajar Mempengaruhi Hasil Belajar Pada MataKuliah Matematika Dasar." *pendidikan matematika dan matematika* 4 1 (2018).
- Herliyana, MeithaTri, Annisa Rahmawati Haliqat, Cinta Sani, Muhammad

Nastain, and Nafida Hetty Marhaeni. "Pengaruh Gadget Terhadap Kehidupan Sosial Mahasiswa Di Fakultas Ilmu Komunikasi Dan Multi Media Universitas Mercubuana Yokyakarta 2021." *Ilmu komunikasi dan media sosial 2* (2023).

Kariyadi, Rita Rena Pudyastuti. *Penggunaan Gadget Bagi Anak*. Lombok Tengah: Pusat Pengembangan Pendidikan dan Penelitian Indonesia, 2023.

Kartika, Andi. "Kajian Empiris Atas Perilaku Belajar Dan Kecerdasan Emosional Dalam Mempengaruhi Stress Kuliah Mahasiswa Akuntansi, Seminar Nasional Akuntansi." *UNISBANK 1* (2022).

Kompri. *Motivasi Pembelajaran*. Bandung: PT REMAJA ROSDAKARYA, 2016.

Mujiran, and Amsari Dina. "Implikasi Teori Belajar E Torndike (Behaviorisme) Dalam Pelajaran Matematika." *Bassiceda 2* (2022).

Munir, Dzainuddin, Himpeng, and Thaib. "Dampak Gadget Dalam Memotivasi Peningkatan Prestasi Belajar Mahasiswa Prodi Ilmu Perpustakaan FISIP UNSRAT." *unsrat* (2020).

Nurul, Cahyani, Tanzil, and Azizah Lutfiana Nur. "Dampak Penggunaan *Smartphone* Pada Kondisi Psikologi Anak." *Ilmu Kesejahteraan Sosial 5* (2024).

Nuryatin, Atin, and Sri Mulyati. "Analisis Perilaku Belajar Mahasiswa." *pendidikan dan ekonomi 18* (2021).

Pane, Jagentar, Ance Siallagan, and Felisita Adine Febrilastari. "Hubungan Penggunaan Gadget Dengan Kecerdasan Pada Mahasiswa Tingkat 2 Ners Tahap Akademik Di Stikes Santa Elisabeth Medan." *promotifprepentif 6* (2022).

Putri, Sri Agustina, Reski Hariko, Sawal Mahaly, and Lisa Putriani. "Paradoks Phubbing Dan Nomophobia Siswa Dalam Tinjauan Bimbingan Konseling." *Konseling dan Humanistik Review 5* (2025).

Riduwan. *Skala Pengukuran Variabel-Variabel Penelitian*. Bandung: Alfabeta, 2012.

Riduwan, and Akdon. *Rumus Dan Data Dalam Analisis Statistika*. Bandung: Alfabeta, 2010.

Ritzer, George. *Teori Sosiologi*. jakarta: Pustaka Belajar, 1019.

Saiffudin, Azwar. *Reliabilitas Dan Validitas*. Yokyakarta: Pustaka Belajar, 2014.

Sanda, Syoto, and Sodik Ali. *Dasar Metodologi Penelitian*. Yogyakarta: Literasi Media Publishing, 2015.

Sangadji, Harina. "ANALISIS DAMPAK PENGGUNAAN GADGET PADA PERILAKU SISWA KELAS IV DI SDN 14 KOTA TERNATE." *ilmiah pendidikan dasar* 08 (2023).

Sari, Intan Permata, Esi Afriyanti, and Elvi Oktarina. *Kecanduan Gadget Dan Efeknya Pada Konsentrasi Belajar*. Jawa Barat: Adab, 2023.

Saryanti Endang. "Kajian Empiris Atas Perilaku Belajar, Efikasi Diri Dan Kecerdasan Emosional Yang Berpengaruh Pada Stress Kuliah Pada Mahasiswa Akuntansi Perguruan Tinggi Swasta Di Surakarta." *Ekonomi Bisnis dan Perbankan* 19 (2011).

Slameto. *Belajar Dan Faktor-Faktor Yang Mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta, 2018.

Soemanto, Wasti. *Psikologi Pendidikan*. Jakarta: Rineka Cipta, 2006.

Sugiar, Lalu, Megawati, and Leoni Hedy Asbudi. "Analisis Pengaruh Teknologi Informasi Terhadap Perubahan Perilaku Sosial Siswa." *educatonal* 1 (2025).

Sugiyono. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif Dan R&D*. Bandung: Alfabeta, 2011.

— — —. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif Dan R&D*. Bandung: ALFABETA, 2009.

— — —. *Statistika Untuk Penelitian*. Bandung: Penerbit Alfabeta, 2013.

Sukardi. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara, 2011.

— — —. *Metodologi Penelitian Pendidikan Kompetensi Dan Praktiknya*. Jakarta: Bumi Aksara, 2011.

Suyono. *Regresi Untuk Penelitian*. Yogyakarta: Budi Utama, 2012.

Syah, Muhibbin. *Psikologi Belajar*. Jakarta: PT Rajagrafindo Persada, 2009.

Tasril, Viridyra, and Ade Rika. *KECANDUAN GADGET Dengan Pendekatan Lean UX*. Sumatera Barat: CV. AZKA PUSTAKA, 2023.

Yan, Pakiding Novlin. "Pengaruh Penggunaan Gawai Terhadap Komunikasi Interpersonal Remaja Di Gereja Toraja Jemaat Tombang Klasik Makale Selatan." skripsi, IAKN TORAJA, 2021.

Yunias, Setiawati, and Fithriyah Izzatul. *Deteksi Dini Dan Penangan Kecanduan Gawai Pada Anak*. Surabaya: Airlangga University Press, 2020.

Zainal Arifin. *Penelitian Pendidikan*. Edited by Adriyani Kamsyach. Bandung: PT REMAJA ROSDAKARYA, 2011.