DAFTAR PUSTAKA

Buku

Azwar, Saifuddin. Metode Penelitian. Yogyakarta: pustaka Pelajar, 2012.

Donald Guthrie. Teologi Perjanjian Baru I. Jakarta: BPK Gunung Mulia, 2008.

Drewes. Apa Itu Teologi: Pengantar Ke Dalam Ilmu Teologi. Jakarta: BPK Gunung Mulia, 2011.

Ed Stewart. Bagaimana Menjangkau Remaja. Bandung: Yayasan Kalam Hidup, 1999.

Elizabeth. B Hurlock. Psikologi Perkembangan. Jakarta: Erlangga, 1980.

Eryzal Nourialdy. "Kecanduan Game Online Pada Remaja: Dampak Dan Pencegahannya." Buletin Psikologis 27, no. 2 (2019): 148-158.

H. Norman Wright. Konseling Kritis. Malang: Gandum Mas, 2006.

Hartoko, Alfa. You Won! Menang, Pahami Cheat, Dan Dapat Duit Lewat Game Online. Yogyakarta: Pustaka Grahatama, 2010.

Hermawan, Asep. Penelitian Bisnis. Jakarta: Gramedia Widia Sarana Indonesia, 2005.

Homrighausen. Pendidikan Agama Kristen, n.d.

Ismail, Andar. Selamat Berkembang. Jakarta: BPK Gunung Mulia, 2004.

Kustiawan, Andri Arif. Jangan Suka Game Online, Pengaru Game Online Dan Tindakan Pencegahan. Jawa Barat: CV Medika Grafika, 2018.

Nainggolan. Pendidikan Warga Gereja. Jawa Barat: Generasi Info Media, 2008.

Narbuko, Cholid dan H.Abu Acmadi. Metode Penelitian. Jakarta: Bumi Aksara, 2012.

R., Amiwati dan Budiarto. Dampak Teologi Terhadap Kehidupan Rohani Anak Dan Remaja. Malang: Gandum Mas, n.d.

Ruth S Kadarmanto. Tuntunlah Kejalan Benar: Panduan Mengajar Remaja Di Jemaat. Jakarta: BPK Gunung Mulia, 2010.

Sakiah, Ismi. Kecanduan Game Online. Jakarta: Media Sains Indoneisa, 2021.

Singgih. Psikologi Praktis: Anak Remaja Keluarga. Jakarta: BPK Gunung Mulia,

2011.

Singgih D Gunarsa. Psikologi Perkembangan Anak Dan Remaja. Jakarta: BPK Gunung Mulia, 2008.

Soerjono Soekanto. Sosiologi Keluarga. Jakarta: Rineka Cipta, 1992.

Subagyo, Andres B. Pengantar Riset Kuantitatif Dan Kualitatif. Bandung: Kalam Hidup, 2004.

Sugiono. Metode Penelitian Bisnis. Bandung: Alfabeta, 2007.

Suwandi, Basrowi dan. Memahami Penelitian Kualitatif. Jakarta: Rineka Cipta, 2008.

T. Yakob. Manusia Dan Ilmu Teknologi. Yogyakarta: Tiara Wacana, 1988.

Tim Penyusun. Kamus Besar Bahasa Indonesia. Jakarta: Balai Pustaka, 2007.

Trisnani, Rischa Ramudia. Stop Kecanduan Game Online. Jawa Timur: Unipma Press, 2018.

Y. Singgih D. Gunarsa. Psikologi Remaja. Jakarta: BPK Gunung Mulia, 2007. Zulkifli L. Psikologi Perkembangan. Bandung: Remaja Rosdakarya, n.d.

Jumal

Eni Lestari. "Perilaku Komsumtif Di Kalangan Remaja." Riset Tindakan Indonesia 2, no. 2 (2017): 1-19.

Eryzal Nourialdy. "Kecanduan Game Online Pada Remaja: Dampak Dan Pencegahannya." Buletin Psikologis 217, no. 2 (2019): 148-158.

Surbakti, Krista. "Pengaruh Game Online Terhadap Remaja." Jumal Curere 1 (2017).

Sofyan Abdi. "Kecanduan Game Online: Penanganannya Dalam Konseling Individual." JURNAL Bimbingan dan Konseling 17, no. 2 (2020): 9-20.

Rollys Ardian Dwi Saputra. "Interaksi Sosial Pada Remaja Kecanduan Game Online Di Desa Singkorean." Counseling 2, no. 2 (2021): 1-11.

Roma, Doni Fahyepi. "Dampak Game Online Bagi Penggunanya." IJSE: Indonesian Jumal Sofwore Engineering 4 (2018).

Wawancara

Hayat,Ridwan, wawancara oleh Penulis, Mamasa, Indonesia, 15 April 2022 Juarmes, Marsal, wawancara oleh Penulis, Mamasa, Indonesia, 15 April 2022 Lestari, Lian, wawancara oleh penulis, Mamasa, Indonesia, 16 April 2022 Arta, wawancara oleh Penulis, Mamasa, Indonesia, 15 April 2022 Nandar, wawancara oleh Penulis, Mamasa, Indonesia, 15 April 2022 Irsan, wawancara dengan Penulis, Mamasa, Indonesia, 17 April 2022 Endang, wawancara dengan Penulis, Mamasa, Indonesia, 19 April 2022 Bansuadma, wawancara dengan Penulis, Mamasa, Indonesia, 18 April 2022 Alprianus, wawancara dengan Penulis, Mamasa, Indonesia, 20 April 2022 Nelwan, wawancara dengan Penulis, Mamasa, Indonesia, 21 April 2022