Fenomena Kecanduan **Game Online** dan Dampaknya bagi  
Perkembangan Spiritualitas Remaja di Gereja Toraja Mamasa  
Jemaat Elim Masoso Klasis Bambang Hilir



SKRIPSI

Diajukan kepada Fakultas Teologi dan Sosiologi Kristen Institut Agama  
Kristen Negeri (IAKN) Toraja sebagai Persyaratan Memperoleh Gelar

Sarjana Teologi (S.Th)

LISTRA PEBRIANI  
2020185752

Program Studi Teologi Kristen  
FAKULTAS TEOLOGI DAN SOSIOLOGI KRISTEN

INSTITUT AGAMA KRISTEN NEGERI (IAKN) TORAJA  
**2022**

SKRIPSI

Diajukan Kepada Fakultas Teologi dan Sosiologi Institut Agama  
Kristen Negeri (IAKN) Toraja Sebagai Persyaratan Memperoleh Gelar

Sarjana Teologi (S.Th)

LISTRA PEBRIANI  
2020185752

Program Studi Teologi

FAKULTAS TEOLOGI DAN SOSIOLOGI KRISTEN

INSTITUT AGAMA KRISTEN NEGERI (IAKN) TORAJA

2022

Disusim oleh :

: Listra Pebriani : 2020185752 : Teologi Kristen : Teologi dan Sosiologi Kristen

Nama

NIRM

Program Studi Fakultas

Setelah dikonsultasikan, dikoreksi, dan diperbaiki berdasarkan arahan dosen pembimbing, maka skripsi ini disetujui untuk dipertahankan pada ujian skripsi yang diselenggarakan oleh Fakultas Teologi dan Sosiologi Kristen, Institut Agama Kristen Negeri (IAKN) Toraja.

Tana Toraja, 16 September 2022 Dosen Pembimbing

Pembimbing II,

Pembimbing I,

Rinaldus Tanduklangi, M. Pd. NIP.199307242019031016

Trisnawadi Darius, M. Th. NIP.199111122019032030

Disusun oleh :

Nama NIRM

: Listra Pebriani : 2020185752 : Teologi Kristen : Teologi dan Sosiologi Kristen

Program Studi Fakultas

Dibimbing oleh :

1. Rinaldus Tanduklangi, M. Pd
2. Trisnawadi Darius, M. Th

Telah dipertahankan di depan dewan penguji pada ujian sarjana (S-l) Institut Agama Kristen Negeri (IAKN) Toraja tanggal 21 Juni 2022 dan diyudisium tanggal 16 September 2022.

Dewan Penguji

Penguji Utama, Penguji Pendamping,

Theo Dedy Palimbunga, M. Pd Kamia Melda Batu Randan, M. Th

NIP.198412012011011009 NIP. 198711052020122012

Panitia Ujian Skripsi

Ketua, Sekretaris,

Deflit Dujerslaim Lilo, M.Th Resky Pumamasari Nasaruddin, M.Si

NIP. 198510272020121005 NIP. 199308012020122022

Mengetahui

Dekan,

Syukur Matasak, M.Th NIP. 1970082120050110

in

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

: Listra Pebriani :2020185752

Nama NIRM Fakultas Program Studi Judul Skripsi

:Teologi dan Sosiologi Kristen : Teologi

: Fenomena Kecanduan Game Online dan Dampaknya bagi Perkembangan Spiritualitas Remaja di Gereja Toraja Mamasa Jemaat Elim Masoso Klasis Bambang Hilir

Menyatakan dengan sebenamya bahwa skripsi tersebut adalah merupakan hasil karya sendiri, kecuali kutipan-kutipan yang dengan jelas disebutkan sumber rujukannya. Apabila dikemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan bahwa skripsi ini merupakan hasil saduran atau jiplakan dari karya orang lain, maka pihak kampus IAKN Toraja melalui rektor, berhak untuk mencabut gelar dan ijazah yang telah diberikan kepada saya.

Tana Toraja, 16 September 2022 Yang Membuat Pemyataan

Listra Pebriani NIRM. 2020185752

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH  
UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Listra Pebriani

NIRM : 2020185752

Fakultas/Program Studi : Teologi dan Sosiologi Kristen/ Teologi

Dengan ini menyetujui untuk memberikan ijin kepada pihak IAKN Toraja yaitu Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (Non-exclusive Royalti-Free Right) atas karya ilmiah skripsi yang berjudul:

Fenomena Kecanduan Game Online dan Dampaknya bagi Perkembangan Spiritualitas Remaja di Gereja Toraja Mamasa Jemaat Elim Masoso Klasis Bambang Hilir.

Dengan ini pihak IAKN Toraja berhak menyimpan, mengelolaannya dalam pangkalan data (database), mendistribusikannya dan menampilkan atau mempublikasikan sebagian dari skripsi ini (Bab 1 dan Bab 5) pada repository Perguruan Tinggi untuk kepentingan akademis dengan tetap mencantumkan nama sebagai penulis skripsi ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenamya.

Tana Toraja, 16 September 2022 Yang Membuat Pernyataan

Listra Pebriani

NIRM. 2020185752

SURAT KETERANGAN PENGECEKAN PLAGIARISME

Setelah melalui proses pengecekan dengan menggunakan aplikasi Tumitin, maka kami Lembaga Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat (LP2M) IAKN Toraja dengan ini menerangkan bahwa skripsi yang ditulis oleh:

|  |  |
| --- | --- |
| Nama Penulis | : Listra Pebriani |
| NIRM | :2020185752 |
| Judul Skripsi  Tanggal Pemeriksaan Similarity | : Fenomena Kecanduan Game Online dan Dampaknya bagi Perkembangan Spiritualitas Remaja di Gereja Toraja Mamasa Jemaat Elim Masoso Klasis Bambang Hilir. |

Dinyatakan MEMENUHI SYARAT ambang batas toleransi < 20%. Jika di kemudian hari ditemukan kekeliruan karena keterbatasan aplikasi, seperti adanya kesamaan dengan karya ilmiah lain yang lebih awal mendapaikan pengakuan sebagai hak dpta: misalnya: karya ilmiah tersebut belum terbit secara online, maka semua konsekuensi yang ditimbulkan menjadi tanggung jawab penulis skripsi.

Demikian surat keterangan ini, untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

|  |  |
| --- | --- |
|  | Tana Toraja, 13 September 2022 |
| Penulis Skripsi | Ketua LP2M IAKN Toraja |
| Listra Pebriani | Dr. Frans Paillin Rumbi |
| NIRM. 2020185752 | NIP19830213200912100 |

"Tugas akhir ini, saya persembahkan kepada Tuhan yang Maha Kuasa, untuk kedua  
orang tua, keluarga, dosen, sahabat dan teman-teman yang telah mendoakan,  
mendukung, memotivasi dan memberikan semangat sehingga tugas akhir ini boleh selesai

dengan baik."

"Jangan seorang pun menganggap engkau rendah karena engkau muda. Jadilah teladan  
bagi orang-orang percaya, dalam perkataanmu, dalam tingka lakumu, dalam kasihmu,  
dalam kesetiaanmu dan dalam kesucianmu." (1 Timotius 4:12)

ABSTRAK

Listra Pebriani (2020185752), Tahun 2022. Menyusun skripsi ini dengan judul Fenomena Kecanduan Game online dan Dampaknya bagi Perkembangan Spritualitas Remaja di Gereja Toraja Mamasa Jemaat Elim Masoso Klasis Bambang Hilir, di bawah bimbingan Bapak Rinaldus Tandulangi, M. Pd. dan Ibu Trisnawadi Darius, M. Th. Game online merupakan suatu permainan yang di mainkan oleh satu bahkan lebih orang dengan menggunakan jaringan internet. Jika game online di mainkan terns menerus tanpa mengingat waktu maka remaja akan kecanduan bermain game online. Kecanduan game online merupakan suatu perilaku yang ingin terus bermian game online dan tidak dapat mengendalikannya. Kecanduan game online sangat berdampak bagi perkembangan spiritualitas remaja khususnya pada aktivitas kerohanian. Kecanduan game online banyak ditemukan dikalangan remaja saat ini, khususnya di Jemaat Elim Masoso. Remaja menganggap bahwa bermain game online sangat dalam kehidupan remaja.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui fenomena kecanduan game online dan dampaknya bagi perkembangan spiritualitas remaja. Hal ini karena kebanyakan remaja bermain game online dan tanpa mereka mengetahui segi manfaat apa yang remaja lakukan. Dalam penelitian ini, penulis menggunakan metode penelitian kualitatif, di mana teknik pengumpulan data yang dilakukan dengan penelitian pustaka, wawancara dan observasi.

Hasil yang diperoleh bahwa game online merupakan suatu permainan yang meggunakan jaringan internet untuk dapat memainkannya. Banyak remaja saat ini yang sudah kecanduan game online karena lebih mengutamakan dan memikirkan game online tanpa mengenal waktu dan tidak dapat mengendalikannya. Kecanduan game online sangat berdampak bagi perkembangan spiritualitas remaja. Spiritualitas remaja dilihat dari aktivitas kerohanian dalam jemaat. Dengan adanya game online, remaja lebih mementingkan bermain game online dari pada aktivitas kerohanian misalnya, mengikuti ibada-ibadah yang diadakan dalam jemaat, malas membaca Alkitab dan berdoa.

Kata kunci: Game Online, Kecanduan Game Online, Remaja dan Perkembangan Spritualitas.

Abstract

Listra Pebriani (2020185752), 2022. Prepared this thesis with the title: Online Game Addiction Phenomenon and Its Impact on the Spiritual Development of Youth in the Toraja Mamasa Church, Elim Masoso Congregation, Klasis Bambang Hilir, under the guidance of Mr. Rinaldus Tandulangi, M. Pd. and Mrs. Trisnawadi Darius , M. Th. Online games are games that are played by one or more people using the internet network. If online games are played continuously without remembering the time, teenagers will be addicted to playing online games. Online game addiction is a behavior that wants to continue playing online games and cannot control it. Addiction to online games has an impact on the spiritual development of adolescents, especially in spiritual activities. Addiction to online games is widely found among teenagers today, especially in the Elim Masoso Congregation. Teenagers think that playing online games is very important in their lives.

This study aims to determine the phenomenon of online game addiction and its impact on the development of adolescent spirituality. This is because most teenagers play online games and without them knowing the benefits of what teenagers are doing. In this study, the authors used qualitative research methods, in which data collection techniques were carried out by library research, interviews and observations.

The results obtained that online games are games that use the internet network to be able to play them. Many teenagers today are addicted to online games because they prioritize and think about online games without knowing time and cannot control it. Addiction to online games has an impact on the spiritual development of adolescents. Youth spirituality is seen from spiritual activity in the congregation. With online games, teenagers are more concerned with playing online games than spiritual activities, for example, attending services held in congregation, lazy to read the Bible and pray.

Keywords: Online Games, Online Game Addiction, Youth and Spiritual Development