

DAFTAR ISI

SAMPUL

HALAMAN JUDUL i

HALAMAN PERSETUJUAN.....ii

HALAMAN PENGESAHAN..... iii

HALAMAN KEASLIAN TULISANiv

HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI v

PERNYATAAN BEBAS PLAGIARISMEvi

HALAMAN PERSEMBAHAN vii

HALAMAN MOTTO viii

ABSTRAK ix

ABSTRACT x

KATA PENGANTAR..... xi

DAFTAR ISI..... xv

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah	1
B. Fokus Masalah	6
C. Rumusan Masalah.....	7
D. Tujuan Penelitian.....	7
E. Manfaat Penelitian	7
F. Sistematika Penelitian.....	8

BAB II KAJIAN PUSTAKA

A. <i>Game Online</i>	10
1. Pengertian <i>Game Online</i>	10
2. Dampak Positif <i>Game Online</i>	11
3. Dampak Negatif <i>Game Online</i>	12
4. Pandangan Alkitab Terhadap <i>Game Online</i>	14
B. Pembunuhan Karakter.....	19
1. Pengertian Pembunuhan Karakter	19
2. Dampak Negatif <i>Game Online</i> Pemicu Pembunuhan Karakter.....	20
C. Karakter Tanggung Jawab Siswa	
1. Pengertian Siswa.....	21
2. Pengertian Karakter Tanggung Jawab.....	22

3. Macam-macam Tanggung Jawab Siswa.....	23
--	----

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

A. Jenis Metode Penelitian dan Alasan Pemilihannya	31
B. Tempat Penelitian dan Alasan Pemilihannya	32
C. Subjek Penelitian/Informan	33
D. Jenis Data.....	34
E. Teknik Pengumpulan Data	35
F. Teknis Analisis Data	38

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Gambaran Umum Lokasi Penelitian	41
B. Deskripsi Hasil Penelitian.....	44
C. Analisis Hasil Penelitian	47

BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan	57
B. Saran.....	58

DAFTAR PUSTAKA	59
-----------------------------	-----------

LAMPIRAN

CURRICULUM VITAE

