

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad, Abdul. *Belajar Dan Pembelajaran Agama Islam*. Bandung: Remaja Rosdakarya, 2014.
- Ananda, Rizki. "Peningkatan Pembelajaran PKN Dengan Metode Role Playing Siswa Kelas II SDN 003 Bangkinang Kota." *basicedu* 2, no. 1 (2018): 34.
- Basri, Hasan. "Penerapan Model Pembelajaran Role Playing Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Bahasa Indonesia Siswa Kelas V SDN 032 Kualu Kecamatan Tambang." *FKIP Universitas Riau* 1, no. 1 (2017): 38.
- Darmawan, Dani. *Konsep Dasar Pembelajaran*, 2008.
- Hamadi, Hamid. *Kemampuan Dasar Mengajar*. Bandung: Alfabeta, 2009.
- Hamalik, Oemar. *Ilmu Dan Aplikasi Pendidikan*, 2011.
- Huda, Miftahul. *Model-Model Pengajaran Dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar, 2019.
- Koshy, Valsha. *Action Research For Improving Practical A Practical Guide*. London: Paul Chapman Publishing, 2005.
- Leny Angraeni, F, puput marthin HB, wiwi Isnaeni. "Efektivitas Metode Role Playing Berbantuan Medispro Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Sistem Reproduksi Manusia." *J. Bio.Edu* 4, no. 312 (2015).
- Natusion, S. *Teknologi Pendidikan*, 1999.
- Nur Ayni, Sri, Andini. *Metode Bermain Peran*. cv dotplus, 2021.
- Purwanti, Indah. "Studi Kasus Tentang Pemahaman Orang Tua Yang Memiliki Anak Berkebutuhan Khusus Di SDN Kembang Kecamatan Kebomas Kabupaten Gresik," 2012.
- Purwanto, Ngalm. *Prinsip-Prinsip Dan Evaluasi Pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya, 2010.
- Sanjaya, Wina. *Kurikulum Dan Pembelajaran Teori , Pengembangan KTSP*. Jakarta:

kencana, 2008.

Sidjabat, B.s. *Mengajar Dengan Profesional*, 2010.

Simanjuntak, Martha Berliana. "Hubungan Hasil Belajar Pendidikan Agama Kristen Dengan Kepribadian Siswa." *Pendidikan Religious* 2, no. 1 (2020): 61.

— — —. "Hubungan Pancasila Belajar Pendidikan Dengan Kepribadian Siswa." *Iniversitas Darma Agung* 1, no. 1 (2020): 60.

Sudijono, Anas. *Pengantar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta ,Rajawali Pers, 2011.

Sudirman, Rosmin Maru. *Implementasi Model-Model Pembelajaran Dalam Bingkai Penelitian Tindak Kelas*, 2016.

sudrajat, Ahmad. *Pengertian, Strategi, Metode, Teknik, Taktik, Dan Model Pembelajaran Online*, 2008.

Sukajad, Ajat. *Penelitian Tindak Kelas*, 2018.

Sulastri, Eti. *Aplikasi Metode Pembelajaran*. guepedia, 2019.

Tagiran, Arleni. "Penerapan Metode Role Playing Untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPS Siswa Kelas III SD Negeri 003 Lubuk Kembang Sari Kecamatan Uki." *primari program studi pendidikan guru sekolah dasar fakultas keguruan dan ilmu pendidikan universitas Riau* 5, no. 3 (2016): 103.

Uno, Hamzah B. *Teori Motivasi & Pengukurannya: Kajian & Analisis Di Bidang Pendidikan*, 2008.

Winarto. *Penelitian Tindak Kelas*, 2016.

Ws. Winkel. *Bimbingan Dan Konseling Di Institusi Pendidikan*. Jakarta: Grasindo, 1991.

Yoland, devi alfriyuni. "Peningkatan Pemahaman Siswa Mata Pelajaran PKN Tentang Sistem Pemerintahan Melalui Metode M2M (Mind Mapping) Kelas IV Mi Mambaul Ulum Tegelglondo Karangploso Malang." *cakrawala pendas* 3, no. 1 (2007): 55.

Alkitab, n.d.

Purwanto. *Evaluasi Hasil Belajar*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar. 2000.

Aliyyah, Rusi Rusmiati, "Upaya Peningkatan Hasil Belajar IPA Melalui Penggunaan Media video Pembelajaran" *Jurnal Sosial Humaniora*, Vol 12, No 1(April 2021)

Arikunto Suharsimi, *Prosedur Penelitian*. Jakarta, PT. Rineka Cipta,(2010)

